コア - 機能 #324

Configurationに関するユーザAPIの軽微な改良

2009/01/10 19:36 - n-ando

ステータス:	新規	**開始日:**	2009/01/10
優先度:	低め	**期日:**	
担当者:	n-ando	**進捗率:**	0%
カテゴリ:		**予定工数:**	0.00時間
対象バージョン:			

説明

Configuration機能に関する以下の機能を実現する関数を実装する。

- Configurationの各パラメータが外部から変更された際にそれを知る方法
- Configurationパラメータを変更した際に、外部から見える数値をアップデートする方法
  - 現在はonXXXX()関数の前後で自動的に更新を反映しているがそれをRTObjectの関数にする

履歴

#1 - 2010/01/12 11:59 - n-ando

- 優先度 を 通常 から 低め に変更

とりあえず、保留

#2 - 2015/07/01 09:35 - n-ando

- プロジェクト を OpenRTM-aist (C++) から コア に変更