

自己完結性を有する小型移動ロボット環境を用いた 実演システム

菊地 智也, 中田 圭祐, 樋口 拓海, 清瀬 大貴, 梅谷 智弘, 北村 達也 (甲南大学)

概要:

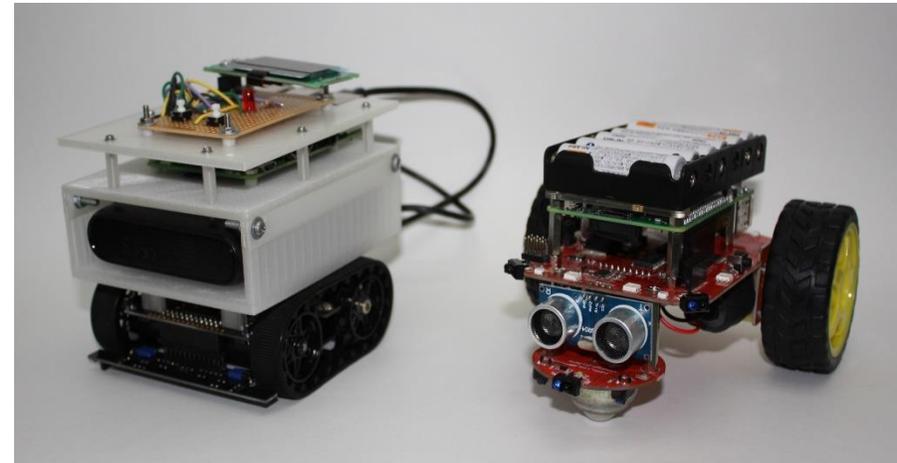
スイッチ一つで動作するZumoまたはPi2Goを用いたレースゲーム

特徴:

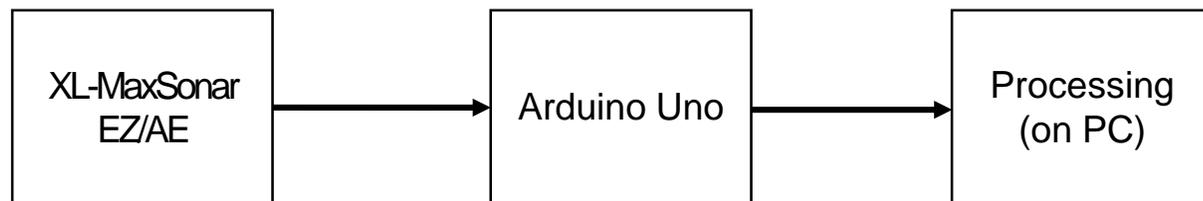
- DualShock3による制御なので子供でも楽しむことができます.
- ロボットはスイッチ一つで制御なしで動作させることができます
- 拡張が容易

設計:

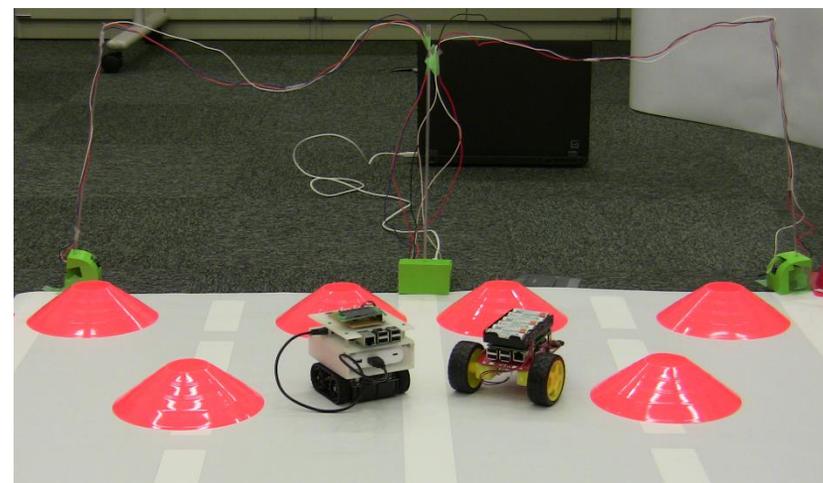
- DualShock3コンポーネント
- 速度制御コンポーネント
- 本体制御コンポーネント



物体判定 センサ情報の送信 ゴール判定 判定情報の送信 タイム表示



ゴール判定システム



コースのレイアウト