

画像処理実習

宮本 信彦

国立研究開発法人産業技術総合研究所
インダストリアルCPS研究センター



資料

- 「WEBページ」フォルダのHTMLファイルを開く
 - チュートリアル(画像処理実習) _ OpenRTM-aist.html
- もしくは以下のリンク
 - <https://openrtm.org/openrtm/ja/node/7197>



はじめに

このページでは、OpenCVの画像処理により図形を検出して移動ロボット (Raspberry Piマウス) を追従させるRTCの作成手順を説明します。

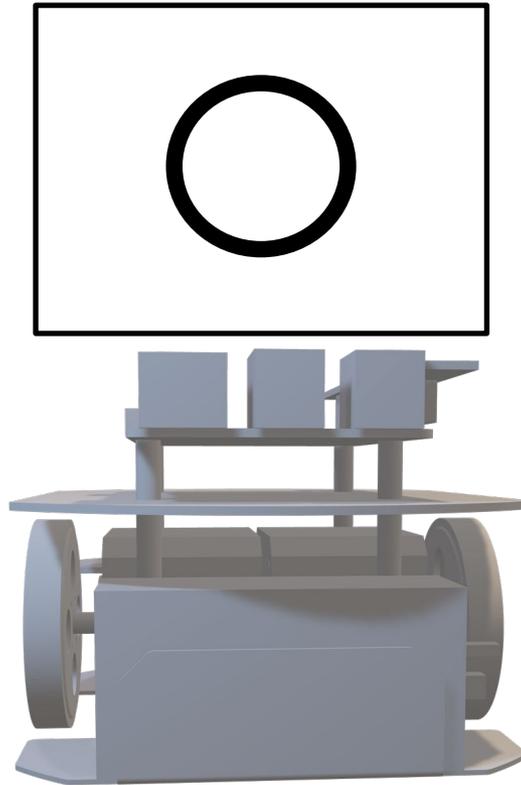
作成するRTコンポーネント

- CircleTracking コンポーネント : OpenCVライブラリのHoughCircles関数で円を検出して、検出した円の方向に移動ロボットが回転するように制御するRTC



画像処理コンポーネントの作成

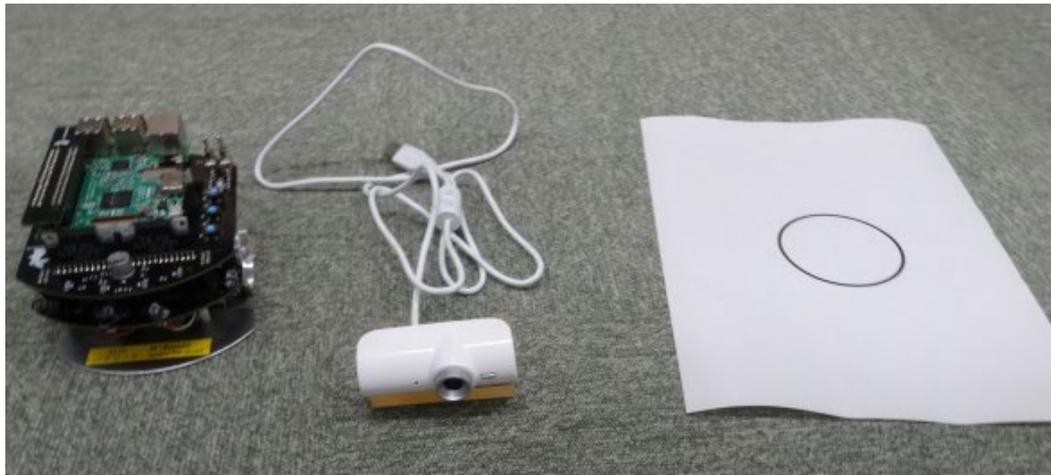
- 発展的な課題として、OpenCVを使った画像処理コンポーネントを作成する



課題: カメラ画像から円形の図形を検出して、移動ロボットの向きを追従させる

カメラ用マウントの取り付け

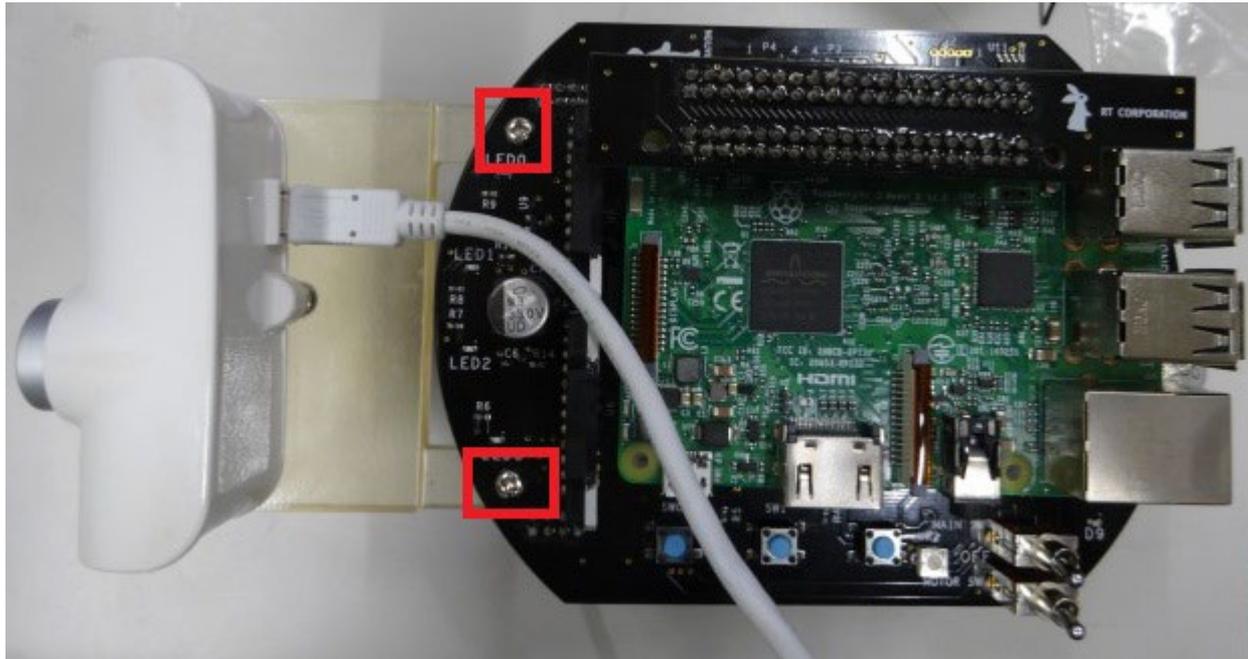
- 今回の課題で必要な機材は以下の3点
 - Raspberry Piマウス本体
 - USBカメラ (カメラ用マウントに固定済み)
 - 円を描いた紙



- Raspberry PiマウスにUSBカメラを取り付けるため、**LiDARは取り外す**

カメラ用マウントの取り付け

- LiDARマウント固定用のネジでカメラ用マウントを固定する



USBカメラとノートPC接続

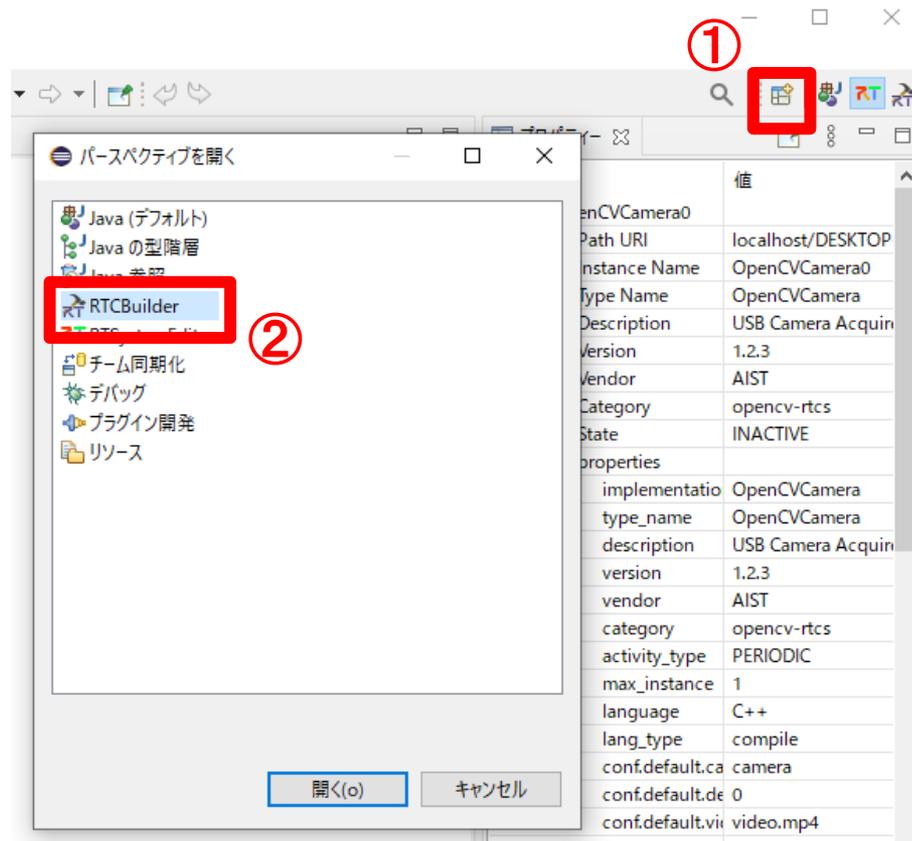
- ノートPCとUSBカメラをUSBポートで接続する



RTC Builderによる ひな型コード生成

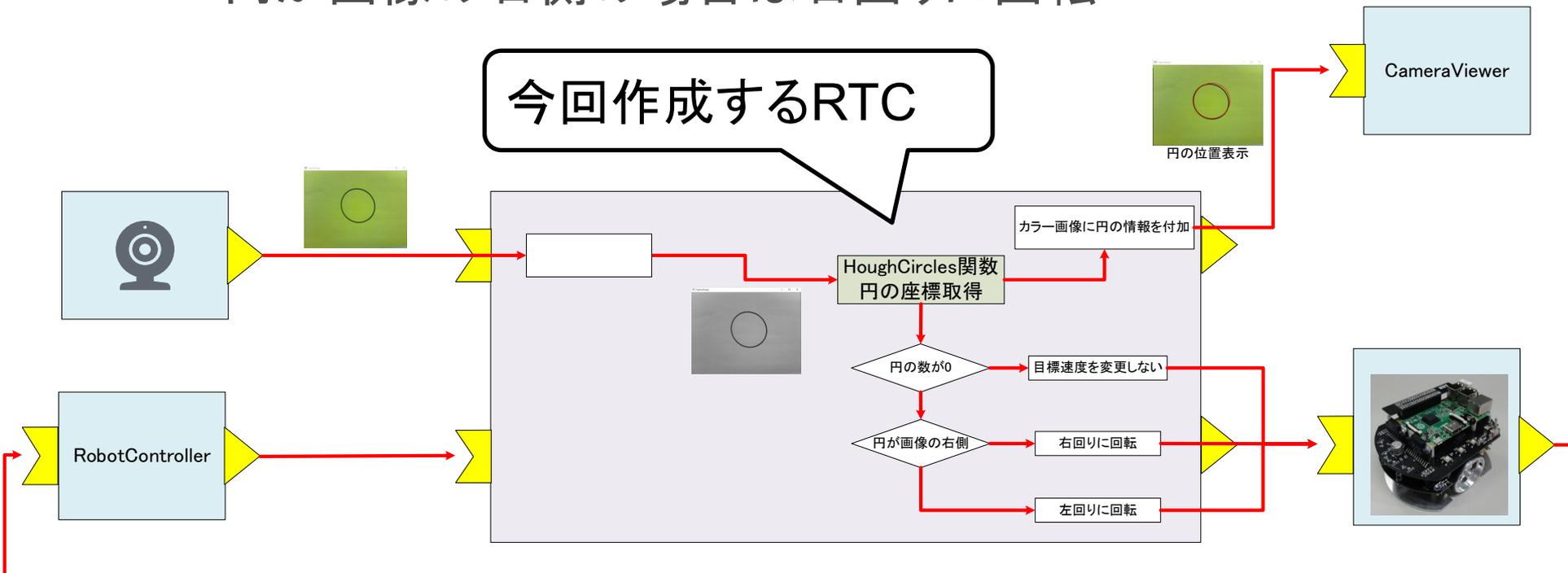
RTCBuilder起動

- RTSystemEditorを起動中の場合は、「パースペクティブを開く」画面から起動する



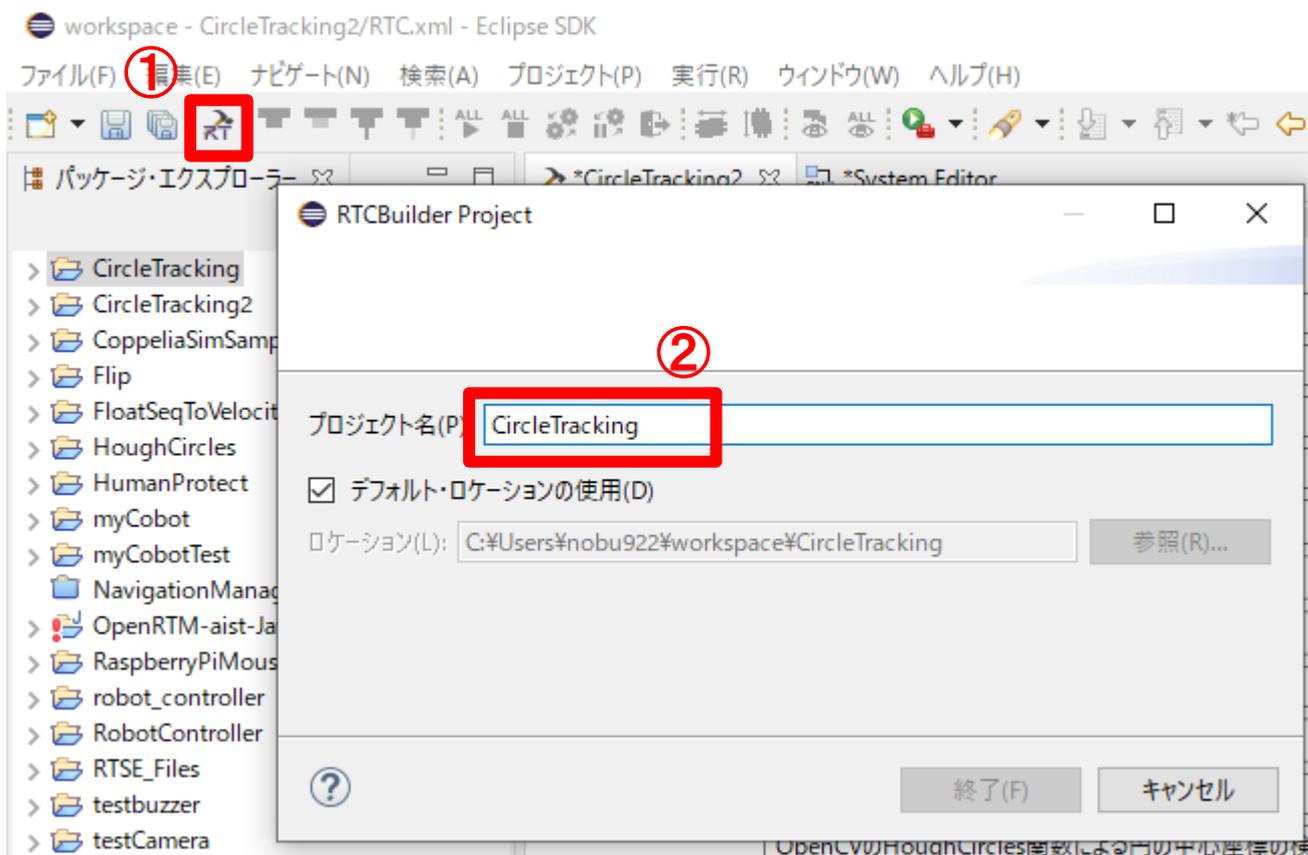
作成するRTCの概要

- カメラ画像から円形的位置を検出して、移動ロボットの向きを以下のように制御
 - 円が画像の左側の場合は左回りに回転
 - 円が画像の右側の場合は右回りに回転



プロジェクト作成

- 今回は「CircleTracking」という名前のプロジェクトを作成する



基本プロフィール入力

- コンポーネント名：
 - CircleTracking
- 言語
 - C++
- 他の項目は今回は入力の必要なし

RT-Component Basic Profile

▼ RT-Component Basic Profile

このセクションではRTコンポーネントの基本情報を指定します。

*コンポーネント名:	CircleTracking
概要:	Get Circles Position Component
*バージョン:	1.0.0
*ベンダ名:	AIST
*カテゴリ:	ImageProcessing
コンポーネント型:	STATIC
アクティビティ型:	PERIODIC
最大インスタンス数:	1
実行型:	PeriodicExecutionContext
実行周期:	1000.0
概要:	OpenCVのHoughCircles関数による円の中心座標の検出を行うコンポーネント
RTC Type:	

▼ 言語

このセクションでは使用する言語を指定します

- C++
 Java
 Lua
 Python

アクティビティ

- 以下の3つを有効化
 - onActivated
 - onDeactivated
 - onExecute

アクティビティ

▼ アクティビティ

このセクションでは使用するアクションコールバックを指定します。

コンポーネントの初期化と終了処理に関するアクション

onInitialize onFinalize

実行コンテキストの起動と停止に関するアクション

onStartup onShutdown

alive状態でのコンポーネントアクション

onActivated onDeactivated onAborting

onError onReset

Dataflow型コンポーネントのアクション

onExecute onStateUpdate onRateChanged

データポート

- 以下のInPortを設定する

- image_in

- データ型: RTC::CameraImage

- ※Img::CameraImageと間違えないように注意

- ※RTC::CameraInfoと間違えないように注意

- velocity_in

- データ型: RTC::TimedVelocity2D

The screenshot displays the configuration interface for data ports. It features two lists: one for InPorts (image_in, velocity_in) and one for OutPorts (image_out, velocity_out). Below these lists is a 'Detail' section for the selected 'image_in (InPort)' port, where the data type is set to 'RTC::CameraImage'.

*ポート名 (InPort)	Add	*ポート名 (OutPort)	Add
image_in	Delete	image_out	Delete
velocity_in		velocity_out	

▼ Detail

このセクションではデータポート毎の概要を説明するドキュメントを記述します。
上のデータポートを選択すると、それぞれのドキュメントが記述できます。

ポート名: image_in (InPort)

*データ型: RTC::CameraImage [Reload]

データポート

- 以下のOutPortを設定する
 - **image_out**
 - データ型: RTC::CameraImage
 - ※Img::CameraImageと間違えないように注意
 - ※RTC::CameraInfoと間違えないように注意
 - **velocity_out**
 - データ型: RTC::TimedVelocity2D

The screenshot shows the configuration interface for data ports. It features two main sections: InPort and OutPort. The InPort section has a list with 'image_in' and 'velocity_in', and buttons for 'Add' and 'Delete'. The OutPort section has a list with 'image_out' and 'velocity_out', and buttons for 'Add' and 'Delete'. Below these is a 'Detail' section with a dropdown menu showing 'velocity_out (OutPort)' selected. Underneath, there is a text input field for the port name and a dropdown menu for the data type, currently set to 'RTC::TimedVelocity2D', with a 'Reload' button.

*ポート名 (InPort)	*ポート名 (OutPort)
image_in	image_out
velocity_in	velocity_out

▼ Detail

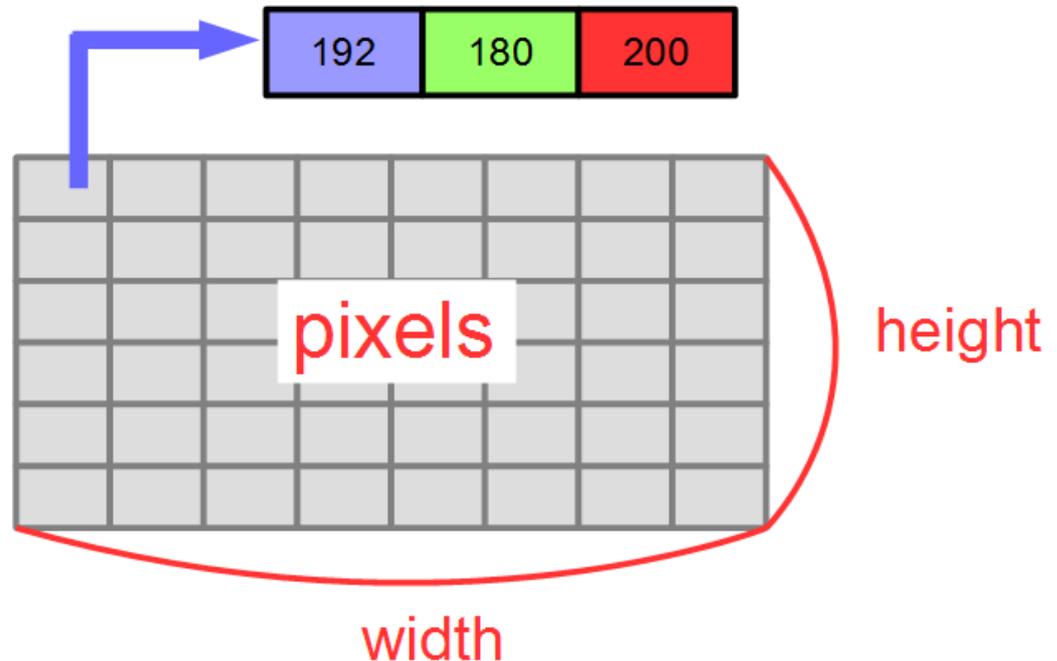
このセクションではデータポート毎の概要を説明するドキュメントを記述します。
上のデータポートを選択すると、それぞれのドキュメントが記述できます。

ポート名: velocity_out (OutPort)

*データ型: RTC::TimedVelocity2D

RTC::CameraImage型

- 画像データをやり取りするためのデータ型
 - **width**: 画像の幅
 - **height**: 画像の高さ
 - **bpp**: 色深度
 - **format**: フォーマット名 (jpeg、png)
 - **fDiv**: スケールファクタ
 - **pixels**: 画像データ



コンフィギュレーションパラメータ

- 以下のコンフィギュレーションパラメータを設定する

– speed_r

- データ型: double
- デフォルト値: 0.5
- 制約条件: $0.0 < x < 2.0$
- Widget: slider
- Step: 0.01

右回転、左回転する時の回転速度

*名称		↑
speed_r		
houghcircles_dp		
houghcircles_minDist		
houghcircles_param1		
houghcircles_param2		
houghcircles_minRadius		↓

Add
Delete

▼ Detail

このセクションでは各コンフィギュレーション・パラメータの詳細情報を指定します。

パラメータ名: speed_r

*データ型	double	▼
*デフォルト値	0.5	
変数名:		
単位:	rad/s	
制約条件:	$0.0 < x < 2.0$	
Widget:	slider	▼
Step:	0.01	

コンフィギュレーションパラメータ

- 以下のコンフィギュレーションパラメータを設定する

– houghcircles_dp

- データ型 : double
- デフォルト値 : 2
- Widget : text

Widgetがsliderになっている場合は、必ずtextに変更する

– houghcircles_minDist

- データ型 : double
- デフォルト値 : 30
- Widget : text

– houghcircles_param1

- データ型 : double
- デフォルト値 : 100
- Widget : text

*名称		
speed_r		
houghcircles_dp		
houghcircles_minDist		
houghcircles_param1		
houghcircles_param2		
houghcircles_minRadius		

▼ Detail

このセクションでは各コンフィギュレーション・パラメータの詳細情報を指定します。

パラメータ名 : houghcircles_dp

*データ型	double
*デフォルト値	2
変数名 :	
単位 :	
制約条件 :	
Widget :	text
Step :	

コンフィギュレーションパラメータ

- 以下のコンフィギュレーションパラメータを設定する

– houghcircles_param2

- データ型 : double
- デフォルト値 : 100
- Widget : text

– houghcircles_minRadius

- データ型 : int
- デフォルト値 : 0
- Widget : text

– houghcircles_maxRadius

- データ型 : int
- デフォルト値 : 0
- Widget : text

The screenshot shows a configuration interface. At the top, there is a table with the following parameters listed:

*名称
houghcircles_minDist
houghcircles_param1
houghcircles_param2
houghcircles_minRadius
houghcircles_maxRadius

Buttons for 'Add' and 'Delete' are visible to the right of the table. Below the table, there is a 'Detail' section for the selected parameter 'houghcircles_param2'. The detail section contains the following fields:

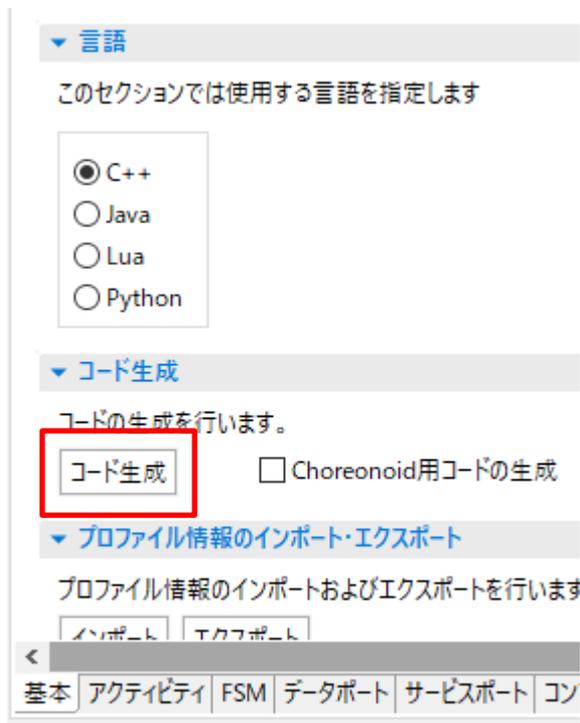
- このセクションでは各コンフィギュレーション・パラメータの詳細情報を指定します。
- パラメータ名: houghcircles_param2
- *データ型: double
- *デフォルト値: 100
- 変数名: (empty)
- 単位: (empty)
- 制約条件: (empty)
- Widget: text
- Step: (empty)

HoughCircles関数で指定する
パラメータ (6個)

コード生成

- コード生成後、ファイルが生成されたかを確認

プロジェクトを右クリックして、「表示方法」
→「システムエクスプローラー」



CMakeLists.txtの編集

- srcフォルダ内のCMakeLists.txtをメモ帳等で編集する
 - ※ CircleTrackingフォルダ直下のCMakeLists.txtではないので注意

名前	更新日時	種類	サイズ
 CircleTracking.cpp	2022/09/29 15:30	C++ ソース ファイル	9 KB
 CircleTrackingComp.cpp	2022/09/29 12:04	C++ ソース ファイル	4 KB
 CMakeLists.txt	2022/09/28 10:34	テキストドキュメント	3 KB

- OpenCVを使うため、find_packageでライブラリを検出する。

```
set(comp_srcs CircleTracking.cpp )  
set(standalone_srcs CircleTrackingComp.cpp)  
  
find_package(OpenCV REQUIRED) #追加
```

CMakeLists.txtの編集

- リンクするライブラリにOpenCVを追加する
 - 以下の2か所

```
# 以下は修正前
# target_link_libraries(${PROJECT_NAME} ${OPENRTM_LIBRARIES})
# 以下は修正後、${OpenCV_LIBS}を追加
target_link_libraries(${PROJECT_NAME} ${OPENRTM_LIBRARIES} ${OpenCV_LIBS})
```

```
# 以下は修正前
# target_link_libraries(${PROJECT_NAME}Comp ${OPENRTM_LIBRARIES})
# 以下は修正後、${OpenCV_LIBS}を追加
target_link_libraries(${PROJECT_NAME}Comp ${OPENRTM_LIBRARIES} ${OpenCV_LIBS})
```

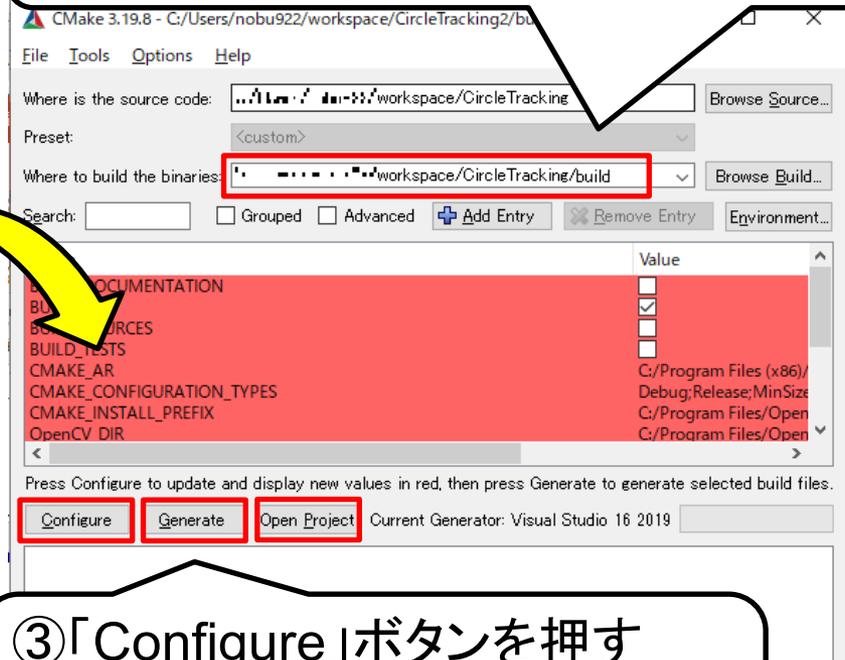
ビルドに必要なファイルの生成

- CMake(cmake-gui)でビルドに必要なファイル (Visual Studioのプロジェクトファイル等)を生成

① CMakeLists.txtをcmake-guiにドラッグアンドドロップする
 ※CircleTrackingフォルダ直下のCMakeListsを使う

build	2022/09/29 12:07	ファイル フォルダ	
cmake	2022/09/29 12:04	ファイル フォルダ	
doc	2022/09/29 12:04	ファイル フォルダ	
idl	2022/09/29 12:04	ファイル フォルダ	
include	2022/09/29 12:04	ファイル フォルダ	
scripts	2022/09/29 12:04	ファイル フォルダ	
src	2022/09/29 15:30	ファイル フォルダ	
test	2022/09/29 12:04	ファイル フォルダ	
.appveyor.yml	2022/09/29 12:04	Yaml ソース ファイル	4 KB
.project	2022/09/29 12:03	PROJECT ファイル	1 KB
CircleTracking.conf	2022/09/29 12:04	CONF ファイル	13 KB
CMakeLists.txt	2022/09/29 12:04	テキストドキュメント	6 KB
COPYING	2022/09/29 12:04	ファイル	35 KB
COPYING.LESSER	2022/09/29 12:04	LESSER ファイル	8 KB
README.md	2022/09/29 12:04	Markdown ソース フ...	9 KB
rtc.conf	2022/09/29 12:04	CONF ファイル	51 KB
RTC.xml	2022/09/29 20:55	XML ドキュメント	7 KB
RTC.xml20220929120409	2022/09/29 12:03	XML202209291204...	1 KB

② 「Where to build the binaries」のパスの後ろに「/build」を追加



- ③ 「Configure」ボタンを押す
- ④ 「Generate」ボタンを押す
- ⑤ 「Open Project」ボタンを押す

ソースコードの編集

• CircleTracking.hの編集

- opencv2/opencv.hppをインクルードする

```
34: #include <rtm/DataInPort.h>
35: #include <rtm/DataOutPort.h>
36:
37: #include <opencv2/opencv.hpp> //追加
```

- 「private:」の下あたりに、以下の3行を追加する

```
314: private:
315:     cv::Mat m_imageBuff; //追加
316:     cv::Mat m_outputBuff; //追加
317:     int m_direction; //追加
```

入力画像データ、出力画像データを格納する変数を宣言

移動ロボットの回転方向を格納する変数を宣言

- 0: 回転方向を指定しない
- 1: 左回りの回転
- 2: 右回りの回転

ソースコードの編集

- CircleTracking.cppの編集

```
RTC::ReturnCode_t CircleTracking::onActivated(RTC::UniqueId /*ec_id*/)
{
    // OutPortの画面サイズを0に設定
    m_image_out.width = 0;
    m_image_out.height = 0;

    //進行方向を0(回転方向を指定しない)に設定
    m_direction = 0;
    return RTC::RTC_OK;
}
```

```
RTC::ReturnCode_t CircleTracking::onDeactivated(RTC::UniqueId /*ec_id*/)
{
    if (!m_outputBuff.empty())
    {
        // 画像用メモリの解放
        m_imageBuff.release();
        m_outputBuff.release();
    }

    return RTC::RTC_OK;
}
```

ソースコードの編集

- CircleTracking.cppの編集

```
RTC::ReturnCode_t CircleTracking::onExecute(RTC::UniqueId /*ec_id*/)
{
    if (m_image_inIn.isNew())
    {
        cv::Mat gray;
        std::vector<cv::Vec3f> circles;
        // 画像データの読み込み
        m_image_inIn.read();

        // InPortとOutPortの画面サイズ処理およびイメージ用メモリの確保
        if (m_image_in.width != m_image_out.width || m_image_in.height != m_image_out.height)
        {
            m_image_out.width = m_image_in.width;
            m_image_out.height = m_image_in.height;

            m_imageBuff.create(cv::Size(m_image_in.width, m_image_in.height), CV_8UC3);
            m_outputBuff.create(cv::Size(m_image_in.width, m_image_in.height), CV_8UC3);
        }

        // InPortの画像データをm_imageBuffにコピー
        std::memcpy(m_imageBuff.data,
                    (void *)&(m_image_in.pixels[0]),
                    m_image_in.pixels.length());
    }
}
```

InPort (image_in) でデータを受信して、
変数m_imageBuffに画像データをコピー
するまでの処理

ソースコードの編集

- CircleTracking.cppの編集

```
//カラー画像をグレースケールに変換
cv::cvtColor(m_imageBuff, gray, cv::COLOR_BGR2GRAY);

// HoughCircles関数で円を検出する
cv::HoughCircles(gray, circles, cv::HOUGH_GRADIENT, m_houghcircles_dp,
                 m_houghcircles_minDist, m_houghcircles_param1,
                 m_houghcircles_param2, m_houghcircles_minRadius,
                 m_houghcircles_maxRadius);
```

グレースケール画像から円を検出するまでの処理

HoughCircles関数の引数にコンフィギュレーションパラメータの変数を指定する

ソースコードの編集

• CircleTracking.cppの編集

```
//円を検出できた場合の処理
if (!circles.empty())
{
    //円の位置が画像の左側の場合は左回りに回転するように設定
    if (circles[0][0] < gray.cols / 2)
    {
        m_direction = 1;
    }
    //円の位置が画像の右側の場合は右回りに回転するように設定
    else
    {
        m_direction = 2;
    }
}
//円を検出できなかった場合は回転方向の指定をしないように設定
else
{
    m_direction = 0;
}
```

以下の条件で移動ロボットの回転方向を変更

- 円が検出できた
 - 円が画像の左側
 - 円が画像の右側
- 円が検出できなかった

ソースコードの編集

• CircleTracking.cppの編集

```
//元のカラー画像をコピーして円の情報を画像に追加
std::memcpy(m_outputBuff.data,
            (void *)&(m_image_in.pixels[0]),
            m_image_in.pixels.length());
```

検出した円の情報を元の画像に付加して、OutPort (image_out) から出力する処理

```
for (auto circle : circles)
{
    cv::circle(m_outputBuff,
              cv::Point(static_cast<int>(circle[0]), static_cast<int>(circle[1])),
              static_cast<int>(circle[2]),
              cv::Scalar(0, 0, 255), 2);
}
```

```
// 画像データのサイズ取得
int len = m_outputBuff.channels() * m_outputBuff.cols * m_outputBuff.rows;
m_image_out.pixels.length(len);
```

```
// 円の情報を付加した画像データをOutPortにコピー
std::memcpy((void *)&(m_image_out.pixels[0]), m_outputBuff.data, len);
//画像データを出力
m_image_outOut.write();
}
```

ソースコードの編集

- CircleTracking.cppの編集

```
if (m_velocity_inIn.isNew())
{
    //速度指令値を読み込み
    m_velocity_inIn.read();
    m_velocity_out = m_velocity_in;

    //円が画像の左側にある場合、左回りに回転する
    if (m_direction == 1)
    {
        m_velocity_out.data.va = m_speed_r;
    }
    //円が画像の右側にある場合、右回りに回転する
    else if (m_direction == 2)
    {
        m_velocity_out.data.va = -m_speed_r;
    }
    //速度指令値を出力
    m_velocity_outOut.write();
}
return RTC::RTC_OK;
}
```

速度指令をInPort (velocity_in) から読み込んで、検出した円の位置により回転速度を変更する処理

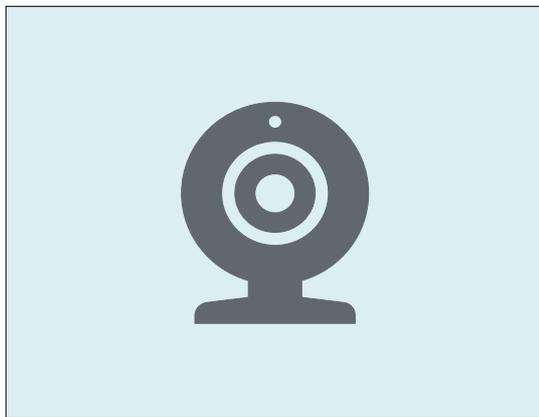
ここまで追加編集が完了したらビルドする。

RTCの起動

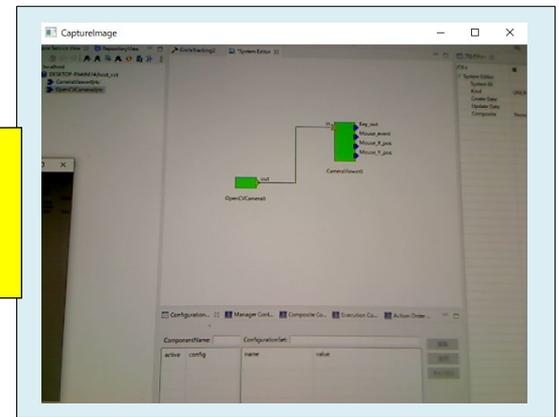
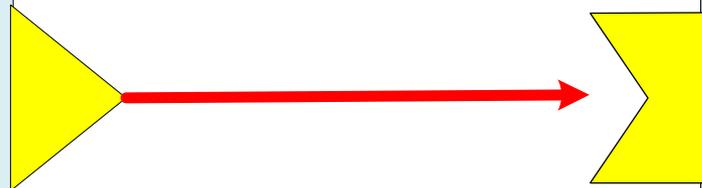
- 以下の5つのRTCを起動する
 - **RaspberryPiMouseRTC** (Raspberry Piで起動)
 - **RobotController** (第2部の実習で作成)
 - 「RTコンポーネントの作成入門」の資料を参照
 - <https://openrtm.org/openrtm/ja/node/6550>
 - <https://openrtm.org/openrtm/ja/node/6551>
 - **OpenCVCamera**
 - **CameraViewer**
 - OpenRTM-aistのサンプルコンポーネント
 - 次のスライドで説明
 - **CircleTracking**
 - Windows
 - build¥srcフォルダのRelease(もしくはDebug)フォルダ内の実行ファイル (CircleTrackingComp.exe)
 - Ubuntu
 - Build/srcフォルダ内の実行ファイル

サンプルコンポーネント概要

- OpenCVCamera
 - カメラから取得した画像をOutPortから出力する
- CameraViewer
 - InPortで受信した画像データを表示する



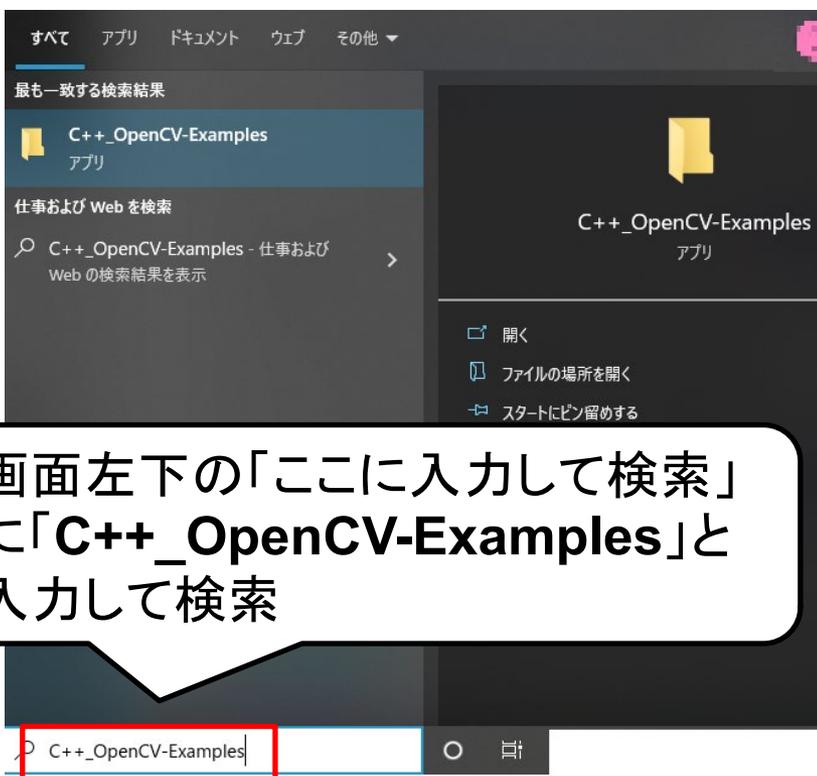
OpenCVCamera



CameraViewer

サンプルコンポーネントの起動

- 起動手順
 - Windows



画面左下の「ここに入力して検索」に「C++_OpenCV-Examples」と入力して検索

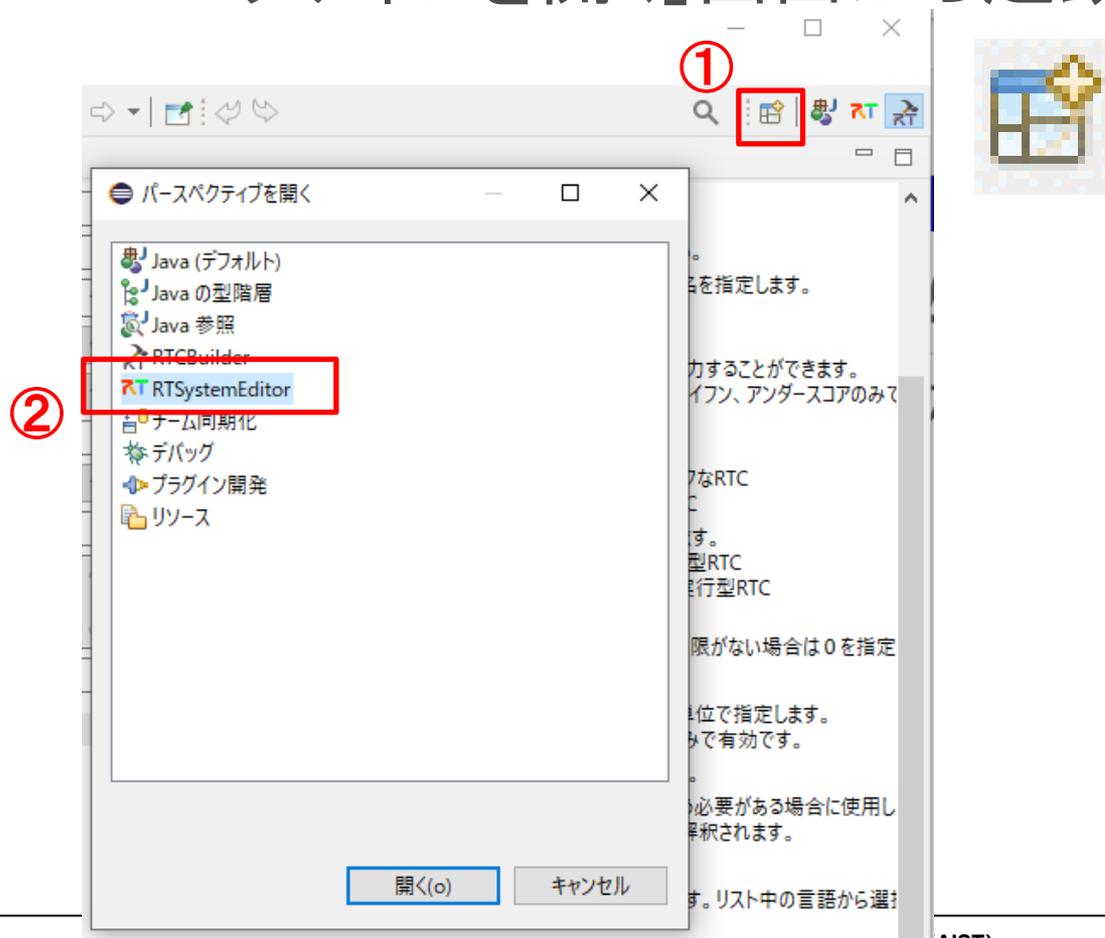
エクスプローラーから、以下のファイルをダブルクリックする

- CameraViewer.bat
- OpenCVCamera.bat

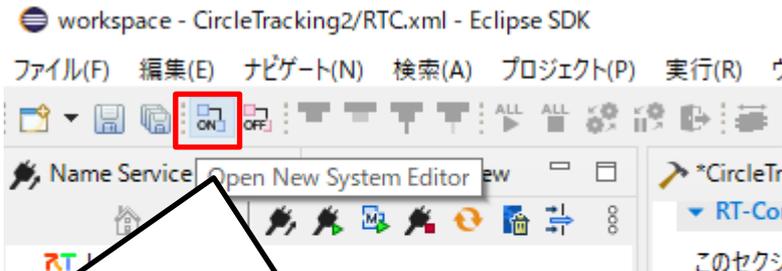
vc14	2022/09/24 21:22	ファイルフォルダー	
vc16	2022/09/24 21:22	ファイルフォルダー	
Affine.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
BackGroundSubtractionSimple.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Binarization.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
CameraViewer.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Chromakey.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
DilationErosion.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Edge.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Findcontour.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Flip.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Histogram.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Hough.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
ImageCalibration.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
ImageSubtraction.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
ObjectTracking.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
OpenCVCamera.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB
Perspective.bat	2022/03/24 20:46	Windows バッチ ファ...	1 KB

RTシステム構築

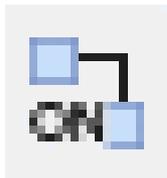
- RTSystemEditorを起動する。
 - 「パースペクティブを開く」画面から起動する



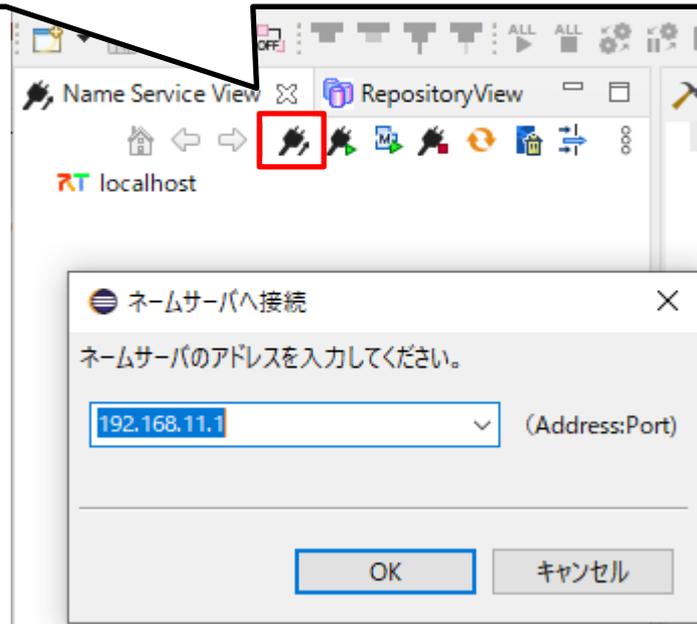
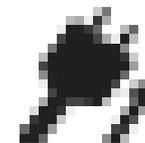
動作確認



システムダイアグラムを表示する

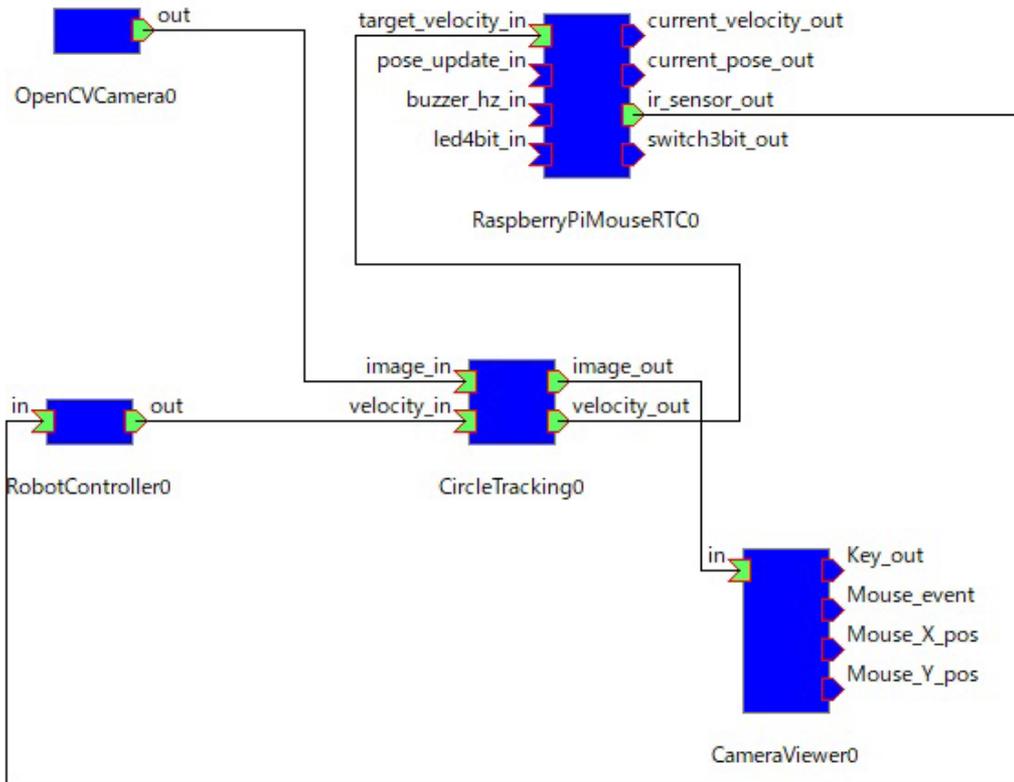


ネームサービスビューに「192.168.11.1」がない場合は、192.168.11.1のネームサーバーへ接続する



動作確認

- RT System Editorで以下のようにポートを接続してアクティブ化する

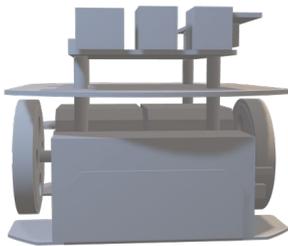
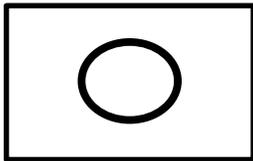


アクティブ化には「Activate Systems」ボタンを押す。



動作確認

- 円を描いた紙をカメラの前で動かして、Raspberry Piマウスの動作を確認する



円が正常に検出できているかを、CameraViewerで確認する



- 課題：左右に小刻みに動く問題を修正する

カメラのID指定

- PC内蔵カメラなどの画像が表示されている場合は、コンフィギュレーションパラメータでカメラのIDを指定する

OpenCVCamera0をクリックして、下のコンフィギュレーションビューの「編集」ボタンを押す

「device_num」の値を変更する

ComponentName	ConfigurationSet	name	value
OpenCVCa	default	name	camera
		capture_mode	camera
		device_num	0
		video_file	video.mp4
		URL	
		frame_width	640
		frame_height	480
		frame_rate	30
		brightness	128
		contrast	32
		saturation	32
		hue	0
gain	64		

ConfigurationSet: default

capture_mode: camera video URL

device_num:

video_file: video.mp4

URL:

HoughCircles関数のパラメータ調整

- 誤検出が多い場合は、HoughCircles関数のパラメータを変更する

– HoughCircles関数の詳細は以下を参照

- http://opencv.jp/opencv-2svn/cpp/feature_detection.html#cv-houghcircles

The image shows a software interface with two main parts. On the left is a block diagram of a system. On the right is a 'Configuration' window for the 'CircleTrack' component.

Block Diagram: Shows components like 'OpenCVCamera0', 'RobotController0', 'RaspberryPiMouseRTC0', 'CircleTracking0', and 'CameraViewer0'. A red box labeled '1' highlights the 'CircleTracking0' block.

Configuration Window: Titled 'Configuration', it shows a table of parameters for 'CircleTrack'. A red box labeled '2' highlights the '編集' (Edit) button. A speech bubble above the window says '各パラメータを変更する' (Change each parameter).

name	value
speed_r	0.5
houghcircles_dp	2
houghcircles_minDist	30
houghcircles_param1	100
houghcircles_param2	100
houghcircles_minRadius	0
houghcircles_maxRadius	0