

2020年9月23日(水)
SICE2020 RTミドルウェア講習会



第1部：OpenRTM-aistおよび RTコンポーネントプログラミングの概要

国立研究開発法人産業技術総合研究所
インダストリアルCPS研究センター
ソフトウェアプラットフォーム研究チーム長
安藤 慶昭

- RTミドルウェアの概要
 - 基本概念
- OpenRTM-aist-1.2の新機能と開発ロードマップ
- ROSとの比較、動向
- プラットフォームロボットプロジェクト
- RTMコミュニティ活動
- まとめ

RTミドルウェアとは？

RTとは?

- RT = Robot Technology cf. IT
 - ≠Real-time
 - 単体のロボットだけでなく、さまざまなロボット技術に基づく機能要素をも含む (センサ、アクチュエータ, 制御スキーム、アルゴリズム、etc….)

産総研版RTミドルウェア

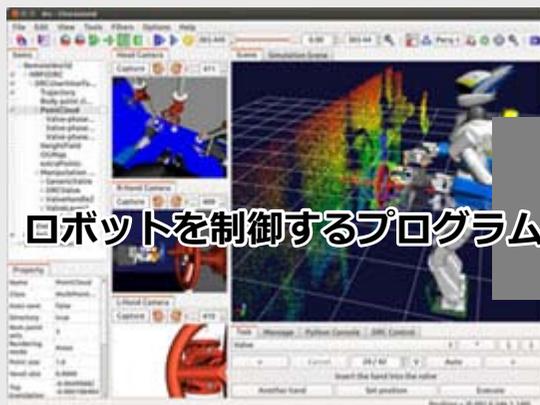
OpenRTM-aist

- RT-Middleware (RTM)
 - RT要素のインテグレーションのためのミドルウェア
- RT-Component (RTC)
 - RT-Middlewareにおけるソフトウェアの基本単位

ロボットミドルウェアについて

- ロボットシステム構築を効率化するための共通機能を提供する**基盤ソフトウェア**
 - 「ロボットOS」と呼ばれることもある
 - インターフェース・プロトコルの共通化、標準化
 - 例として
 - モジュール化・コンポーネント化フレームワークを提供
 - モジュール間の通信をサポート
 - パラメータの設定、配置、起動、モジュールの複合化（結合）機能を提供
 - 抽象化により、OSや言語間連携・相互運用を実現
- 2000年ごろから開発が活発化
 - 世界各国で様々なミドルウェアが開発・公開されている

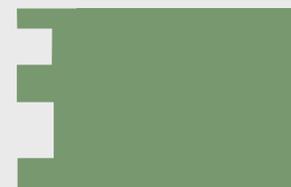
従来のシステムでは…



ロボットを制御するプログラム

Controller software

Controller



Robot Arm Control software

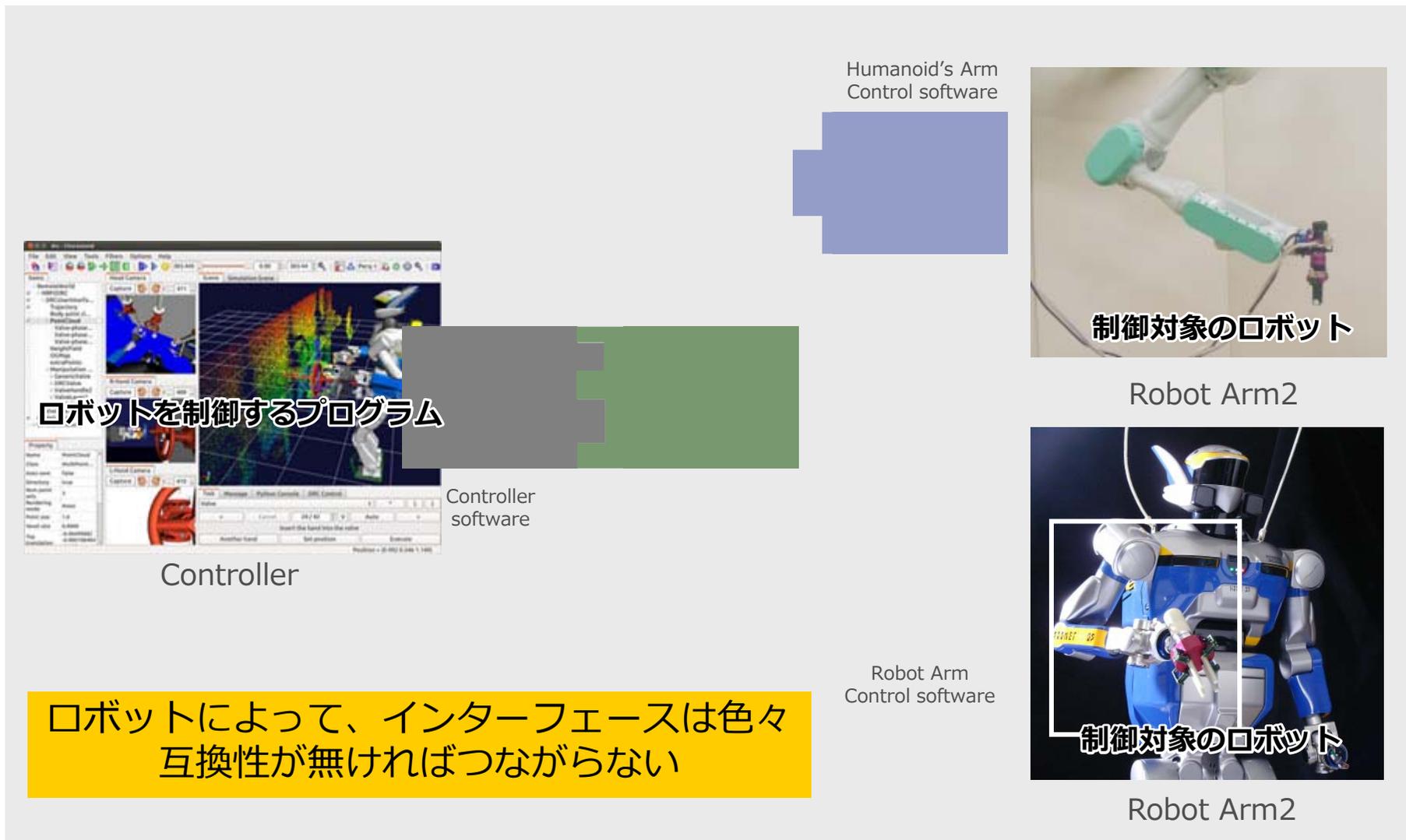


制御対象のロボット

Robot Arm1

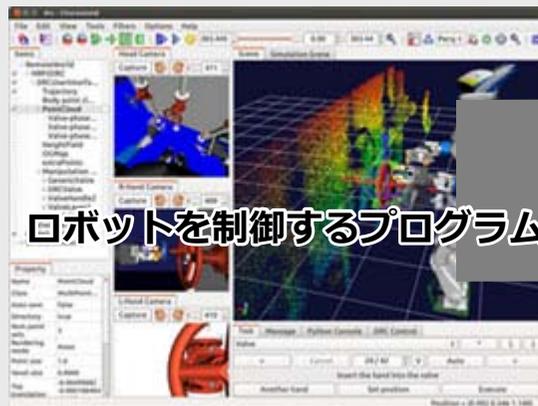
互換性のあるインターフェース同士は接続可能

従来のシステムでは…



RTミドルウェアでは…

RTミドルウェアは別々に作られたソフトウェアモジュール同士を繋ぐための共通インターフェースを提供



ロボットを制御するプログラム

Controller software

Controller

ソフトウェアの再利用性の向上
RTシステム構築が容易になる

Arm A
Control software



制御対象のロボット

Robot Arm2

compatible
arm interfaces

Arm B
Control software



制御対象のロボット

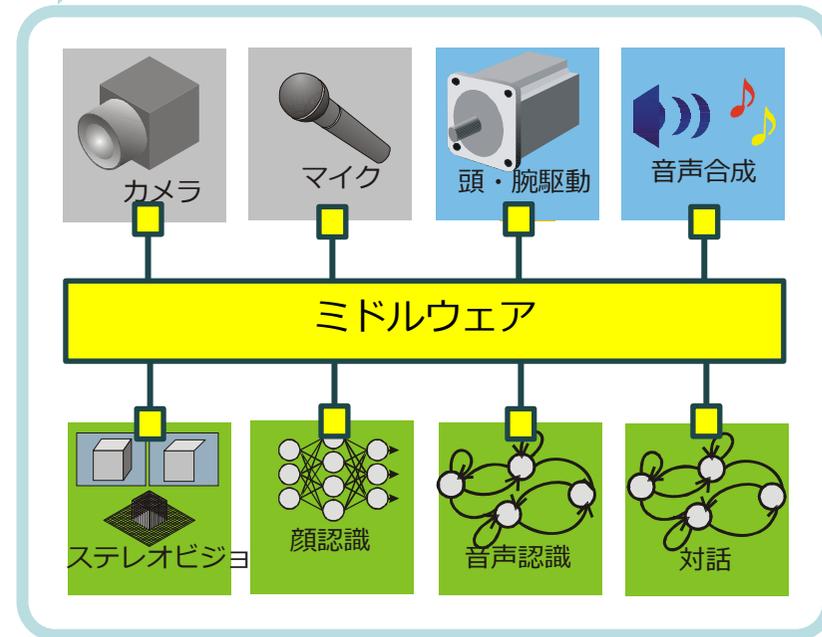
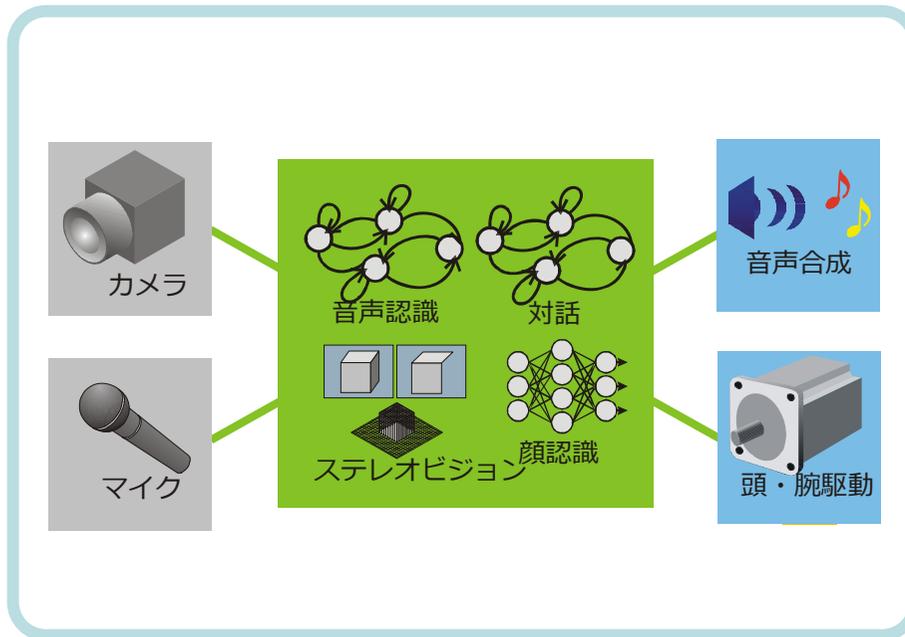
Robot Arm1

ロボットソフトウェア開発の方向

従来型開発



コンポーネント指向開発



- ✓ 様々な機能を融合的に設計
- ✓ 実行時の効率が高いが、柔軟性に欠ける
- ✓ システムが複雑化してくると開発が困難に

- ✓ 大規模複雑な機能の分割・統合
- ✓ 開発・保守効率化（機能の再利用等）
- ✓ システムの柔軟性向上

モジュール化のメリット

- 再利用性の向上
 - 同じコンポーネントをいろいろなシステムに使いまわせる
- 選択肢の多様化
 - 同じ機能を持つ複数のモジュールを試すことができる
- 柔軟性の向上
 - モジュール接続構成かえるだけで様々なシステムを構築できる
- 信頼性の向上
 - モジュール単位でテスト可能なため信頼性が向上する
- 堅牢性の向上
 - システムがモジュールで分割されているので、一つの問題が全体に波及しにくい

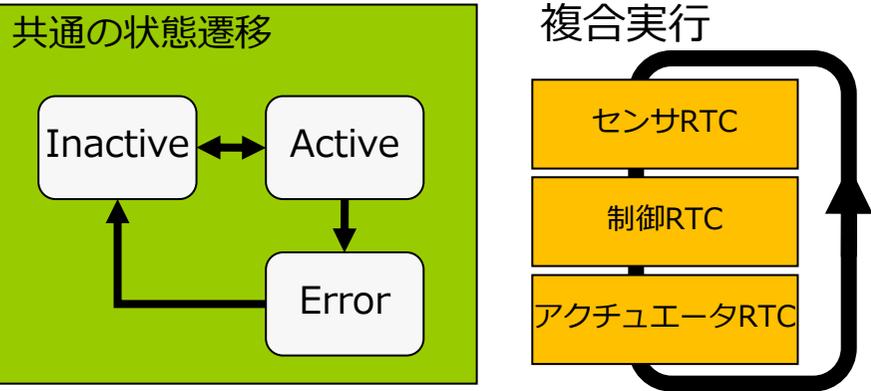
RTコンポーネント化のメリット

モジュール化のメリットに加えて

- ソフトウェアパターンを提供
 - ロボットに特有のソフトウェアパターンを提供することで、体系的なシステム構築が可能
- フレームワークの提供
 - フレームワークが提供されているので、コアのロジックに集中できる
- 分散ミドルウェア
 - ロボット体内LANやネットワークロボットなど、分散システムを容易に構築可能

RTコンポーネントの主な機能

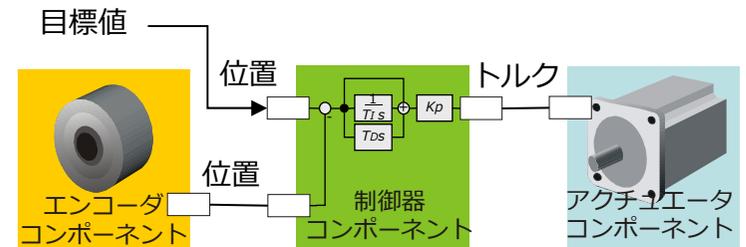
アクティビティ・実行コンテキスト



ライフサイクルの管理・コアロジックの実行

データポート

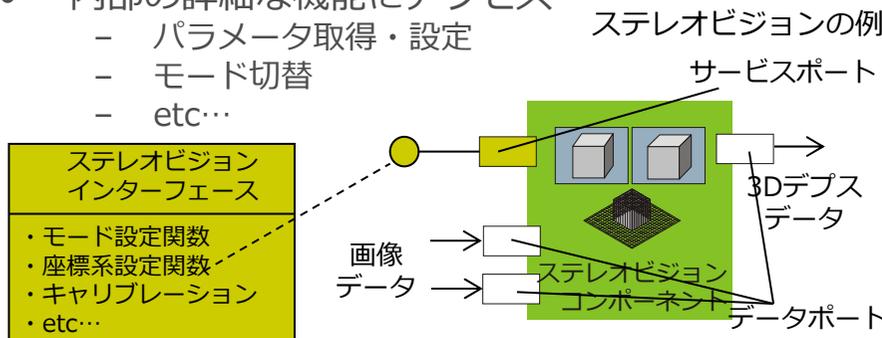
- データ指向ポート
- 連続的なデータの送受信
- 動的な接続・切断



データ指向通信機能

サービスポート

- 定義可能なインターフェースを持つ
- 内部の詳細な機能にアクセス
 - パラメータ取得・設定
 - モード切替
 - etc...

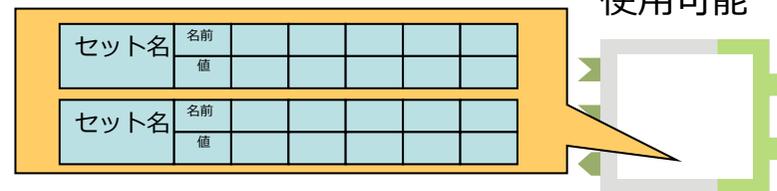


サービス指向相互作用機能

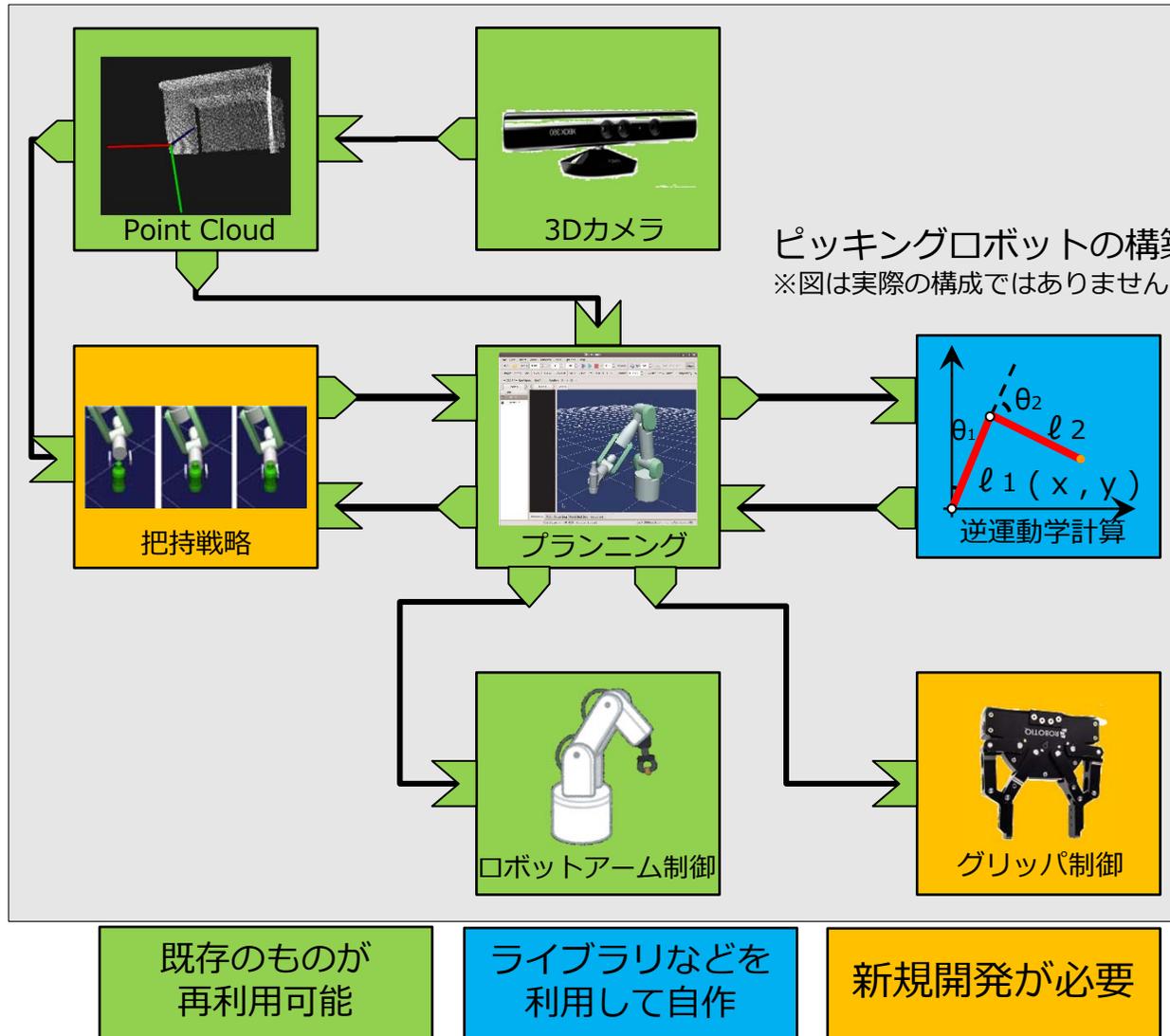
コンフィギュレーション

- パラメータを保持する仕組み
- いくつかのセットを保持可能
- 実行時に動的に変更可能

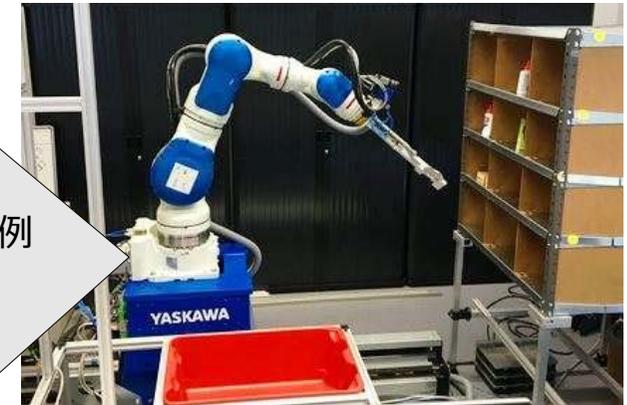
複数のセットを
動作時に
切り替えて
使用可能



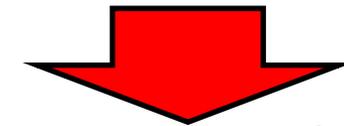
ミドルウェアを利用した開発の利点



ピッキングロボットの構築例
※図は実際の構成ではありません。

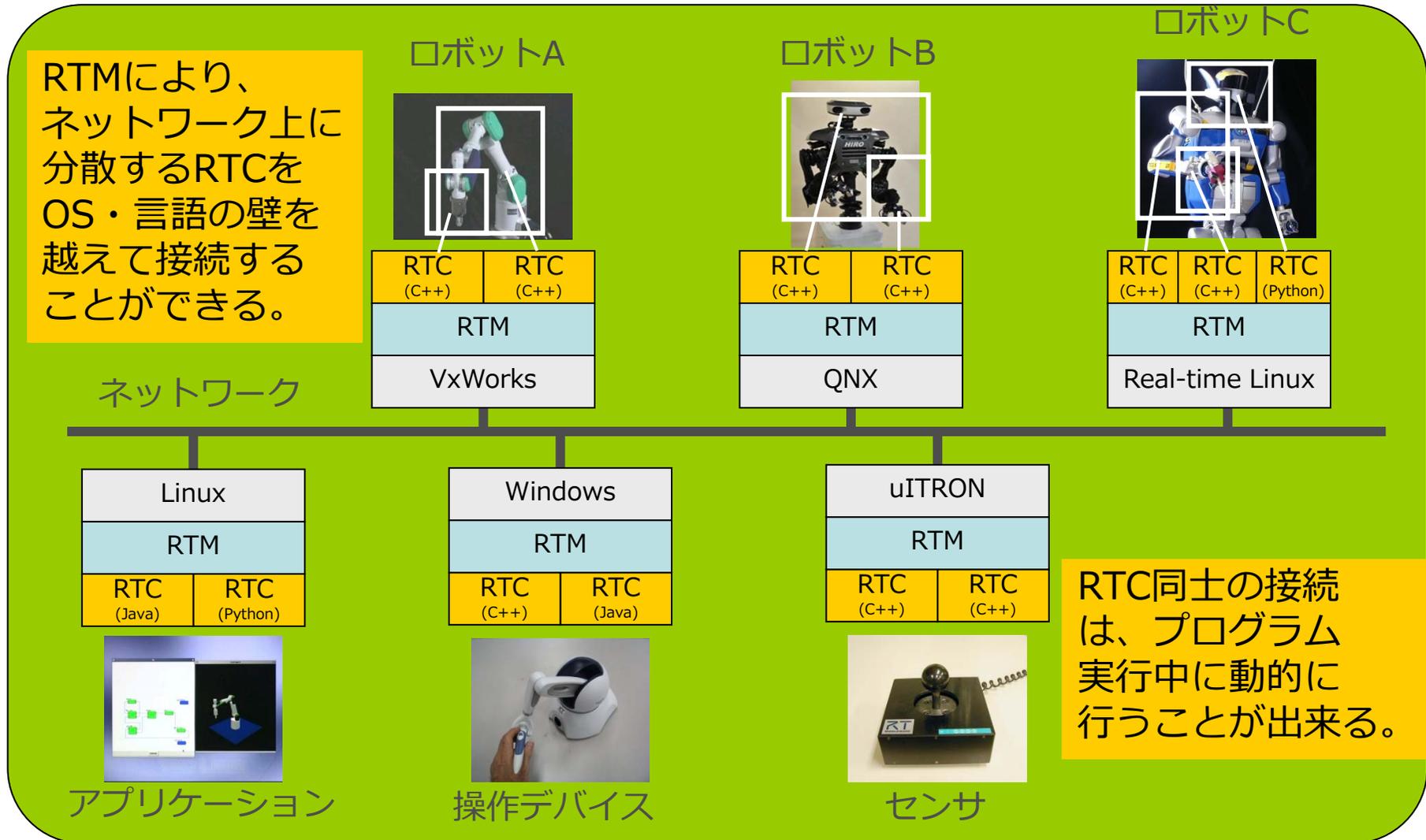


ミドルウェアを利用すると、**既存のモジュール**が利用できる



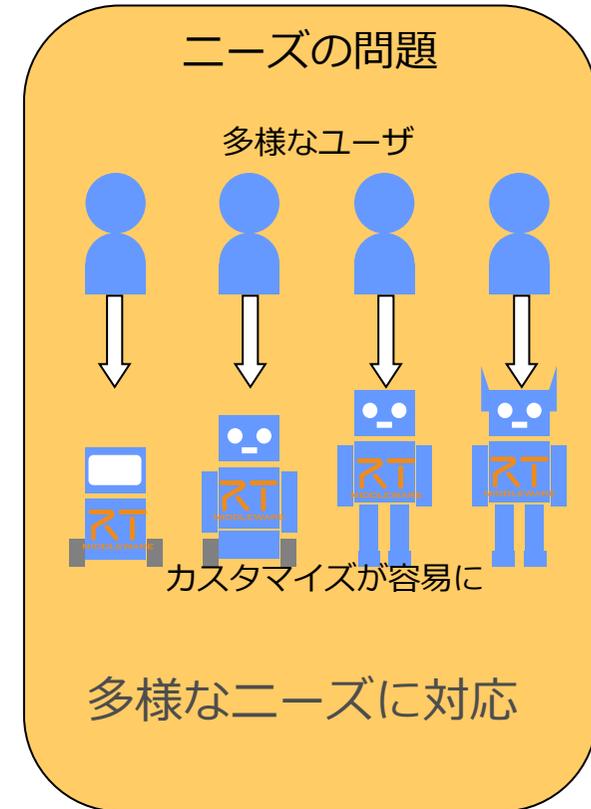
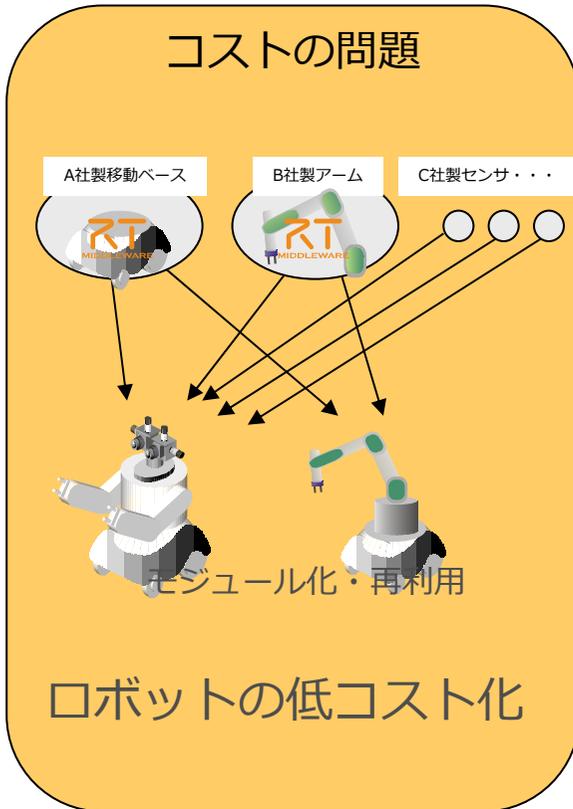
開発するとき**新規に作らなければならない部分**は少なくて済む

RTミドルウェアによる分散システム

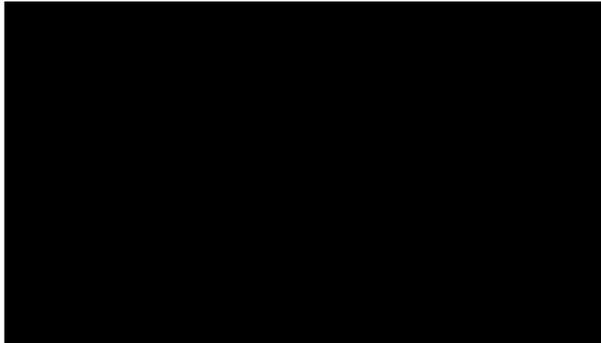


RTミドルウェアの目的

モジュール化による問題解決



ロボットシステムインテグレーションによるイノベーション



HRP series: KAWADA and AIST

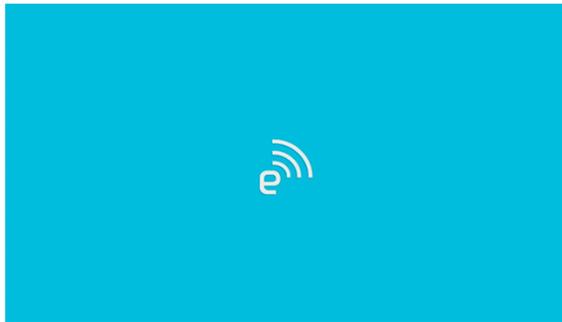


S-ONE : SCHAFT



DAQ-Middleware: KEK/J-PARC

KEK: High Energy Accelerator Research Organization
J-PARC: Japan Proton Accelerator Research Complex



HIRO, NEXTAGE open: Kawada Robotics



THK: SIGNAS system



TOYOTA L&F : Air-T



VSTONE's education robots



OROCHI (RT corp.)



Robot operation simulator: NEDO

RTミドルウェアは国際標準

OMG国際標準

Date: September 2012



Robotic Technology Component (RTC)

Version 1.1

Normative reference: <http://www.omg.org/spec/RTC/1.1>
 Machine consumable files: <http://www.omg.org/spec/RTC/20111205/>
 Normative:
<http://www.omg.org/spec/RTC/20111205/rtc.xml>
<http://www.omg.org/spec/RTC/20111205/rtc.h>
<http://www.omg.org/spec/RTC/20111205/rtc.idl>
 Non-normative:
<http://www.omg.org/spec/RTC/20111205/rtc.eap>

標準化履歴

- 2005年9月
Request for Proposal 発行(標準化開始)
- 2006年9月
OMGで承認、事実上の国際標準獲得
- 2008年4月
OMG RTC標準仕様 ver.1.0公式リリース
- 2012年9月
ver. 1.1改定
- 2015年9月
FSM4RTC(FSM型RTCとデータポート標準) 採択

- 標準化組織で手続きに沿って策定
- 1組織では勝手に改変できない安心感
- 多くの互換実装ができつつある
- 競争と相互運用性が促進される

RTミドルウェア互換実装は10種類以上

名称	ベンダ	特徴	互換性
OpenRTM-aist	産総研	NEDO PJで開発。参照実装。	---
HRTM	ホンダ	アシモはHRTMへ移行中	◎
OpenRTM.NET	セック	.NET(C#,VB,C++/CLI, F#, etc..)	◎
RTM on Android	セック	Android版RTミドルウェア	◎
RTC-Lite	産総研	PIC, dsPIC上の実装	○
Mini/MicorRTC	SEC	NEDOオープンイノベーションPJで開発	○
RTMSafety	SEC/AIST	NEDO知能化PJで開発・機能安全認証取得	○
RTC CANOpen	SIT, CiA	CAN業界RTM標準	○
PALRO	富士ソフト	小型ヒューマノイドのためのC++ PSM 実装	×
OPRoS	ETRI	韓国国家プロジェクトでの実装	×
GostaiRTC	GOSTAI, THALES	ロボット言語上で動作するC++ PSM 実装	×

特定のベンダが撤退しても
ユーザは使い続けることが可能

ROSとの比較、動向

ROSとRTM

ROSの特長

- UNIX文化に根差した設計思想
 - Windows等Linux以外は原則サポートしない
 - ROS2ではLinux以外にもサポート
- 独自のパッケージ管理システムを持つ
- ノード（コンポーネント）の質、量ともに豊富
 - OSRFが直接品質を管理しているノードが多数
- ユーザ数が多い
- メーリングリストなどの議論がオープンで活発
 - コアライブラリの仕様が固定しにくい
- 英語のドキュメントが豊富

OpenRTMの特長

- 対応OS・言語の種類が多い
 - Windows、UNIX、uITRON、T-Kernel、VxWorks、QNX
 - Windowsでネイティブ動作する
- 日本国内がメイン
 - 日本語ドキュメント・ML・講習会
 - ユーザ数が少ない
- GUIツールがあるので初心者向き
 - コマンドラインツールの種類は少ない
 - rtshell
- 仕様が標準化されている
 - OMGに参加すればだれでも変更可
 - サードパーティー実装が作りやすい
 - すでに10程度の実装あり
- コンポーネントモデルが明確
 - オブジェクト指向、UML・SysMLとの相性が良い
 - モデルベース開発
- IEC61508機能安全認証取得
 - RTMSafety

ROS1→ROS2へ

- NASAの仕事を請け負った時に、独自形式のROS messageはNASAでは使えないから、プロトタイプをROSで実装後にすべて作り直した
- NASAでは何らかの標準に準拠したものでないと使えない。その時は結局DDSを使用した。
- それ以外にもROS1では、1ノード1プロセス、コンポーネントモデルがないので、モデルベース開発にならない、ROS masterがSPOFになっているなど不都合な点が多々ある
- それ故、ROS2ではこれらの問題点を克服するため全く新しい実装にする予定。

ROS2

- 最新版：2016年12月 Beta版リリース
- 標準ミドルウェアの利用
 - 自前主義からの脱却（NASAや商用システムでは何らかの標準標準が求められるため）
 - 通信部分はOMG標準のDDS（Data Distribution Service、OMG規格）を採用
- コンポーネントモデルを導入することにした
 - RTMのように組み込み、性能を意識したアーキテクチャへ
- 対応OSの拡大
 - これまでは、ある特定のLinux（Ubuntu Linux）のみ
 - ROS2では、Windows、Macにも対応
 - ただし、リアルタイムOS（VxWorks、QNX等）への対応はなし

OMGによる通信規格DDSを採用



航空・軍事・医療・鉄道などで実績のある通信ミドルウェア標準

http://design.ros2.org/articles/ros_middleware_interface.html

RTミドルウェアと コミュニティ

プロジェクトページ

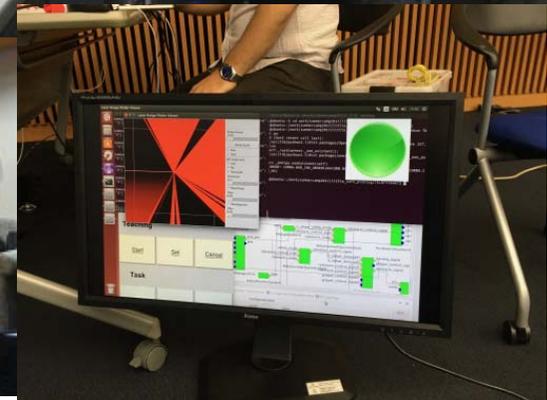
- ユーザが自分の作品を登録
- 他のユーザの作ったRTCを探ることができる

タイプ	登録数
RTコンポーネント群	405
RTミドルウェア	14
ツール	19
仕様・文書	4
ハードウェア	28

The screenshot displays the OpenRTM-aist website interface. It features a navigation menu with options like 'Home', 'Downloads', 'Documents', 'Community', 'Research & Development', 'Projects', and 'Hardware Area'. The main content area shows a list of projects, including 'Robot Arm RT Corporation CRANE-X7 Control Component' and 'Robot Arm Universal Robots UR5 Control Component'. Each project entry includes a title, author, and date. Below the list, there are detailed views for specific projects, such as 'UR5 Control Component' and 'RoboArm Control Component'. These views include a 'Summary' section with a list of features and a 'Ports' section with tables for input and output ports. The 'UR5 Control Component' table shows input ports like 'mode' (TimedOctet) and 'in_pose' (TimedPose3d), and output ports like 'out_joint' (TimedFloatSeq [6]) and 'out_pose' (TimedPose3d). The 'RoboArm Control Component' table shows input ports like 'mode' (TimedOctet) and 'in_pose' (TimedPose3d), and output ports like 'out_joint' (TimedFloatSeq [6]) and 'out_pose' (TimedPose3d).

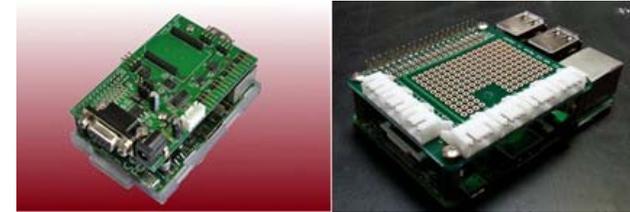
サマーキャンプ

- 毎年夏に1週間開催
- 今年：8月24日～8月28日
 - オンラインで実施
- 参加人数：11名
- 場所：産総研つくばセンター
 - Online (Zoom)
- 座学と実習を1週間行い、最後にそれぞれが成果を発表
- 産総研内のさくら館に宿泊しながら夜通し？コーディングを行う！



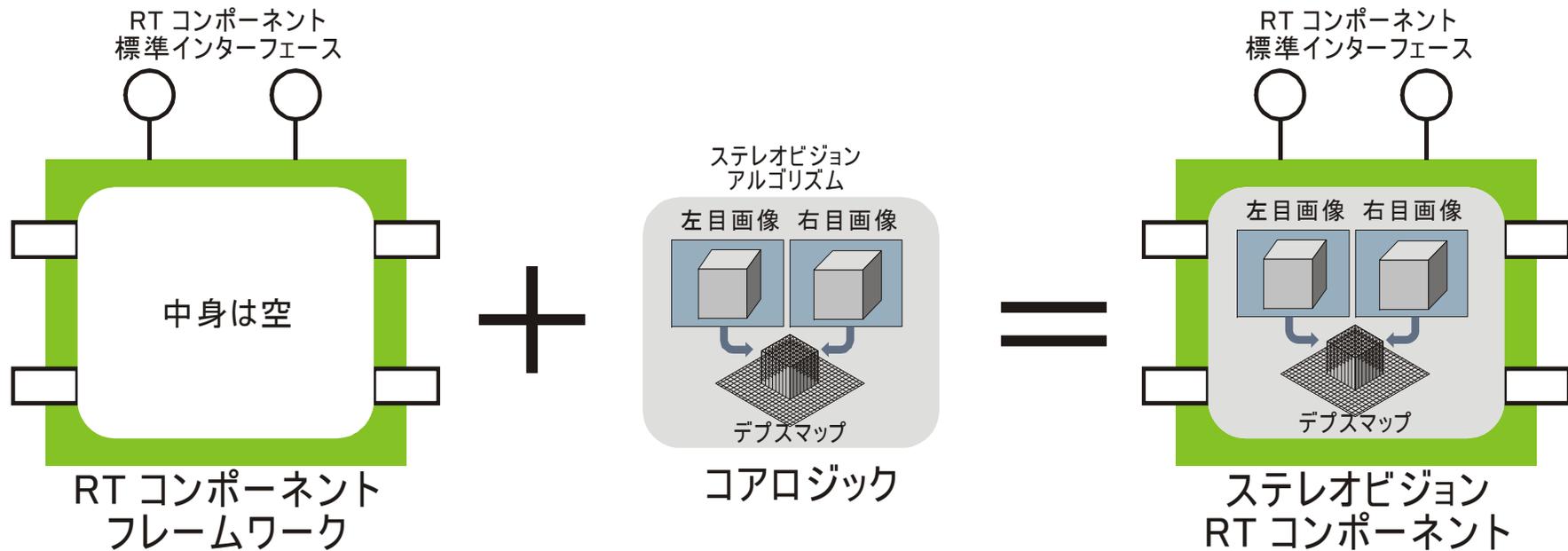
RTミドルウェアコンテスト

- SICE SI（計測自動制御学会 システムインテグレーション部門講演会）のセッションとして開催
 - 各種奨励賞・審査基準開示:6月頃
 - エントリー〆切：9月23日(SI2020締切)
 - 講演原稿〆切：10月26日(SI予稿締切)
 - ソフトウェア登録：10月中旬
 - オンライン審査：11月下旬～
 - 発表・授賞式：12月ごろ
- 2019年度実績
 - 応募数：11件
 - 計測自動制御学会RTミドルウェア賞（副賞10万円）
 - 奨励賞（賞品協賛）：2件
 - 奨励賞（団体協賛）：9件
 - 奨励賞（個人協賛）：10件
- 詳細はWebページ：openrtm.org
 - コミュニティ→イベント をご覧ください



RTC開発の実際

フレームワークとコアロジック



RTCフレームワーク+コアロジック=RTコンポーネント

モデルに基づくコード生成

コンポーネント仕様

```

name:      MyComp
category:  temp.sensor device
description: temp. sensor RTC
comp_type: STATIC
act_type:  PERIODIC
InPorts:  mode:TimedBool
OutPorts: temp: TimedDouble
    
```



同一のRTC仕様からは
言語が異なっても、
同じ(コンポーネントモデルの)RTCが生成される

雛型にコアロジックを埋め込む



生成されたクラス
の特定の関数
に、必要な処理
を実装する

RTCBuilder (Template code generator)

C++
backend

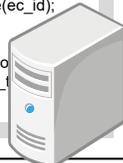
Java
backend

Python
backend

RTC source
for C++

```

class MyComp
: public DataflowComponent {
public:
    virtual onExecute(ec_id);
    :
private:
    TimedBool m_mode;
    TimedDouble m_temp;
};
    
```



RTC source
for Java

```

import RTC.DataFlowComponent;
public class MyCompImpl
extends DataFlowComponent
{
    public ConsoleImpl(mgr)
    {
    }
    :
};
    
```



RTC source
for Python

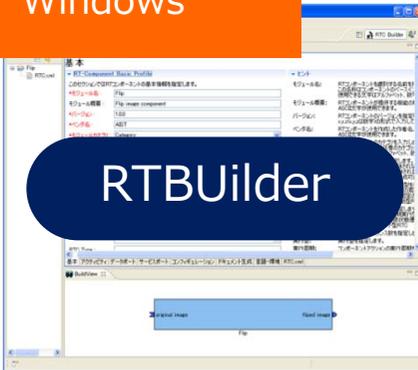
```

#!/usr/bin/env python
import RTC
class MyComp(
    DataFlowComponent):
    def __init__(self, mgr):
    :
    def onExecute(self,
    :
    
```

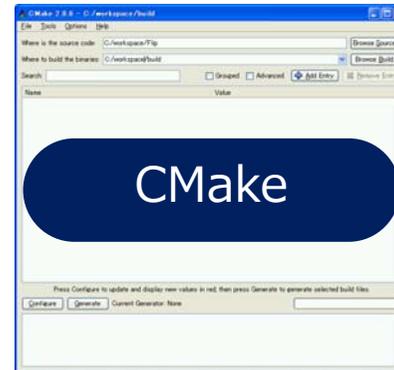
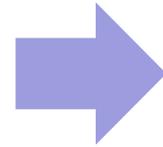


コンポーネント作成の流れ

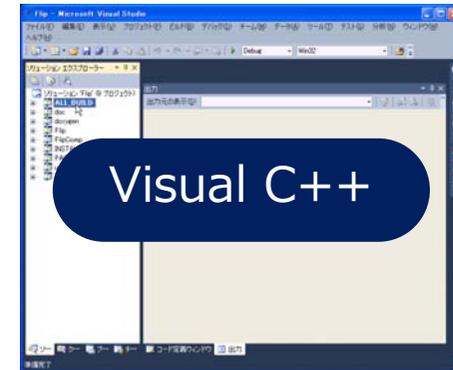
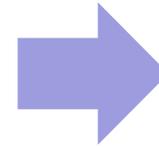
Windows



RTBuilder

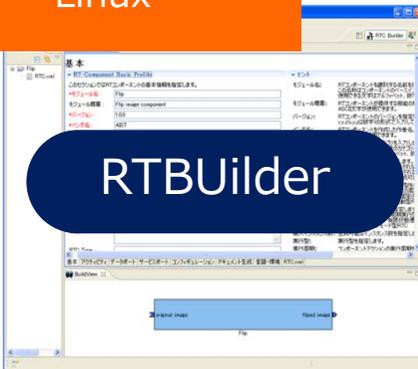


CMake

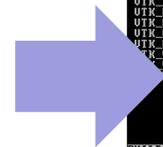


Visual C++

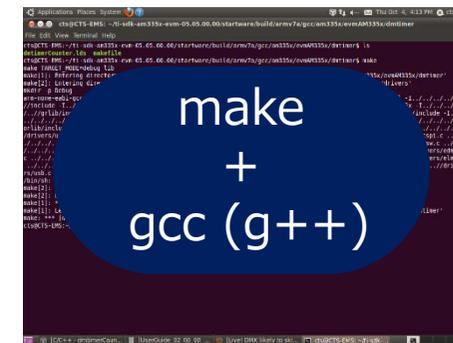
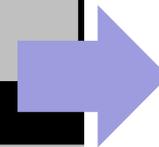
Linux



RTBuilder



CMake



make + gcc (g++)

コンポーネントの仕様の入力

VCプロジェクトファイル
またはMakefileの生成

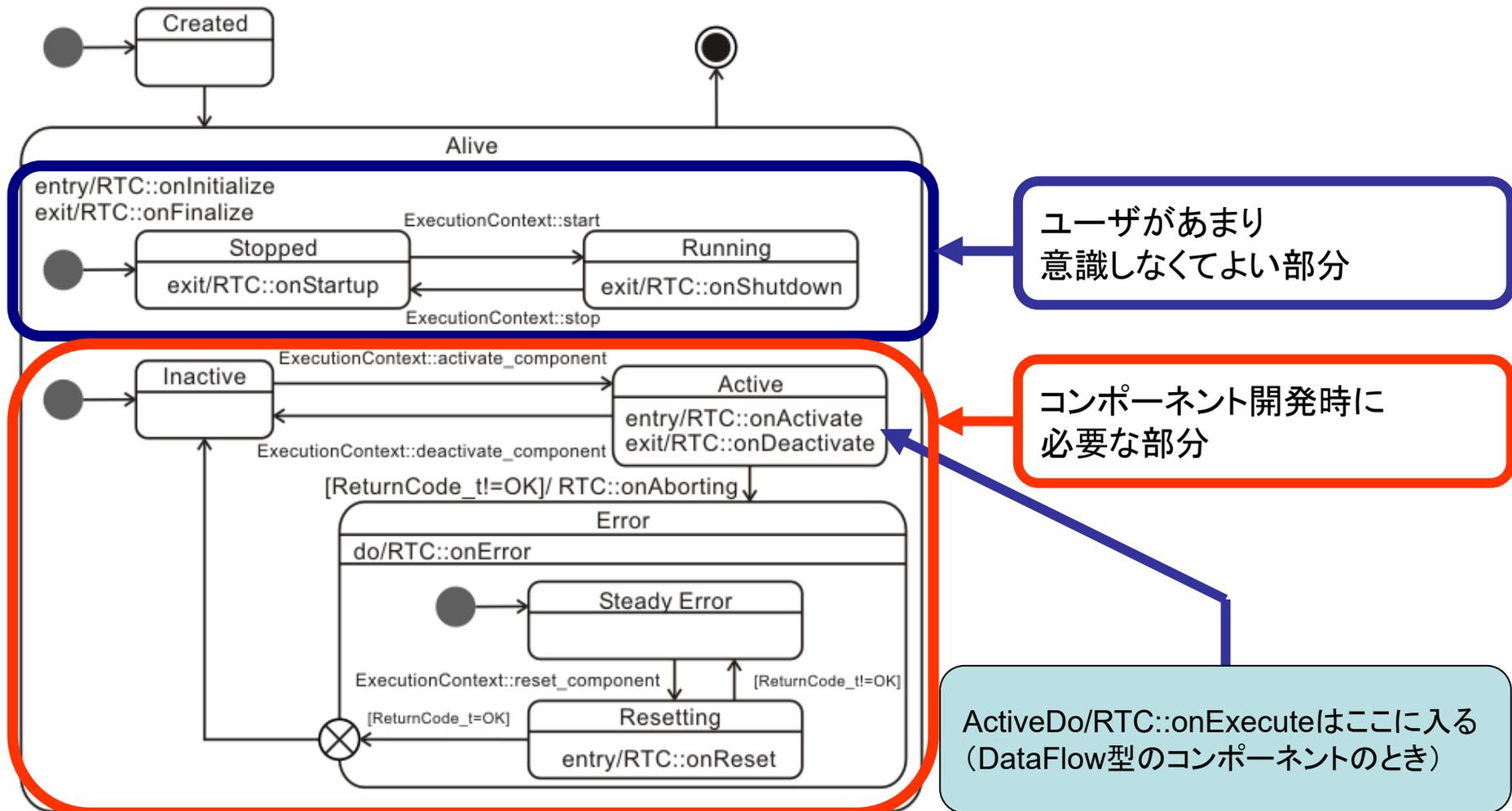
実装およびコンパイル
実行ファイルの生成

途中まで流れは同じ、コンパイラが異なる

CMake

- コンパイラに依存しないビルド自動化のためのフリーソフトウェア
- 様々なOS上の様々な開発環境用ビルドファイルを生成することができる
 - Linux では Makefileを生成
 - Windows ではVC(Visual C++)のプロジェクトファイルを生成
- 最近のオープンソースソフトウェアではCMakeでビルドするようになっているものが多数。

コンポーネント内の状態遷移

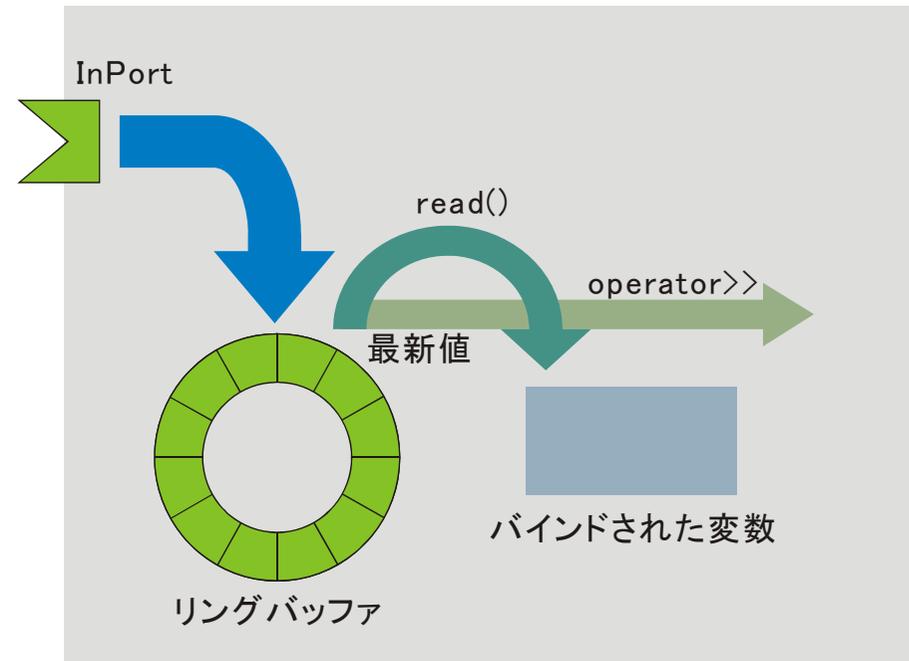


アクティビティ

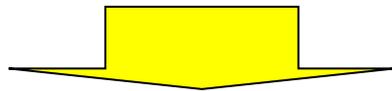
コールバック関数	処理
onInitialize	初期化処理
onActivated	アクティブ化されるとき1度だけ呼ばれる
onExecute	アクティブ状態時に周期的に呼ばれる
onDeactivated	非アクティブ化されるとき1度だけ呼ばれる
onAborting	ERROR状態に入る前に1度だけ呼ばれる
onReset	resetされる時に1度だけ呼ばれる
onError	ERROR状態のときに周期的に呼ばれる
onFinalize	終了時に1度だけ呼ばれる
onStateUpdate	onExecuteの後毎回呼ばれる
onRateChanged	ExecutionContextのrateが変更されたとき1度だけ呼ばれる
onStartup	ExecutionContextが実行を開始するとき1度だけ呼ばれる
onShutdown	ExecutionContextが実行を停止するとき1度だけ呼ばれる

InPort

- InPortのテンプレート第2引数: バッファ
 - ユーザ定義のバッファが利用可能
- InPortのメソッド
 - read(): InPort バッファからバインドされた変数へ最新値を読み込む
 - >> : ある変数へ最新値を読み込む

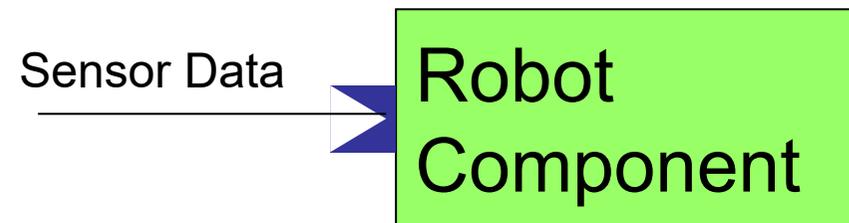


基本的にOutPortと対になる



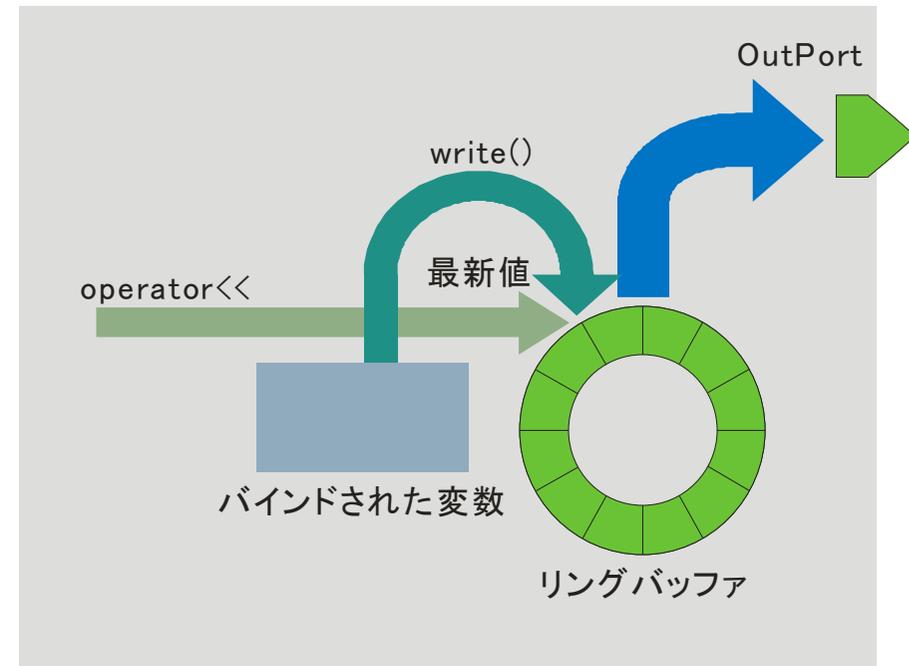
データポートの型を
同じにする必要あり

例

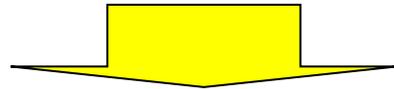


OutPort

- OutPortのテンプレート第2引数:
バッファ
 - ユーザ定義のバッファが利用
可能
- OutPortのメソッド
 - write(): OutPort バッファへ
バインドされた変数の最新値
として書き込む
 - >> : ある変数の内容を最新
値としてリングバッファに書き
込む

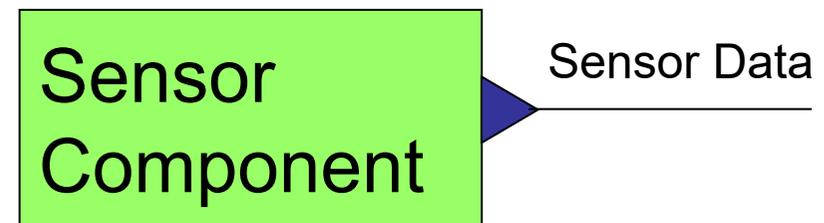


基本的にInPortと対になる



データポートの型を
同じにする必要あり

例



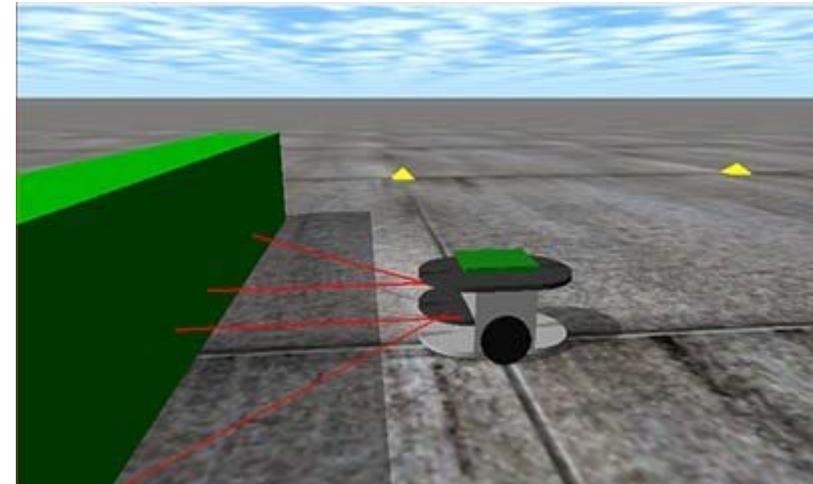
- 自前主義はやめよう！！
 - 書きたてのコードより、いろいろな人に何万回も実行されたコードのほうが動くコードである！！
 - 自分にとって本質的でない部分は任せて、本当にやりたい部分・やるべき部分のコードを書こう！！
 - 誰かがリリースしたプログラムは一度は動いたことがあるプログラムである！！
 - 人のコードを読むのが面倒だからと捨ててしまうのはもったいない！！
- オープンソースにコミットしよう！！
 - 臆せずMLやフォーラムで質問しよう！！
 - どんなに初歩的な質問でも他の人にとっては価値ある情報である。
 - 要望を積極的にあげよう！！
 - できればデバッグしてパッチを送ろう！

まとめ

- RTミドルウェアの概要
 - 基本概念
- ROSとの比較、動向
- OpenRTM-aist-1.2の新機能
- 2.0以降の開発ロードマップ
- RTMコミュニティー活動

NEXT

- Part2: RTコンポーネント開発について
 - 講師: 宮本信彦
- 開発環境の確認をお願いします。
 - OpenRTM-aist および依存ソフトウェアはインストールされていますか？
 - まだインストールしていない場合、昼休み中もスタッフがサポートします。
 - 質問がある場合は、ZoomのチャットまたはSlackで呼びかけてください。



We will create a robot controller for mobile robot and connect it to Raspberry Pi Mouse mobile robot component in the simulator.