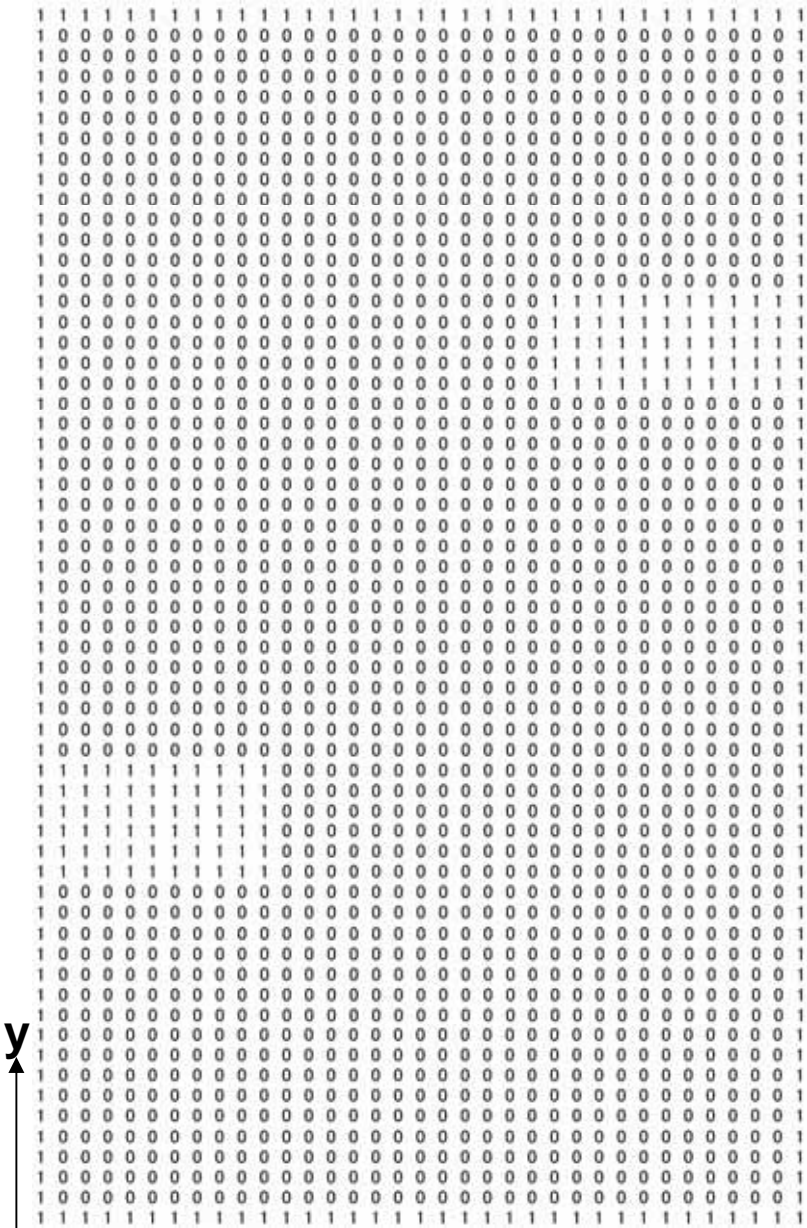


# URGシミュレータテスト用 OpenHRP3対応3D環境モデル

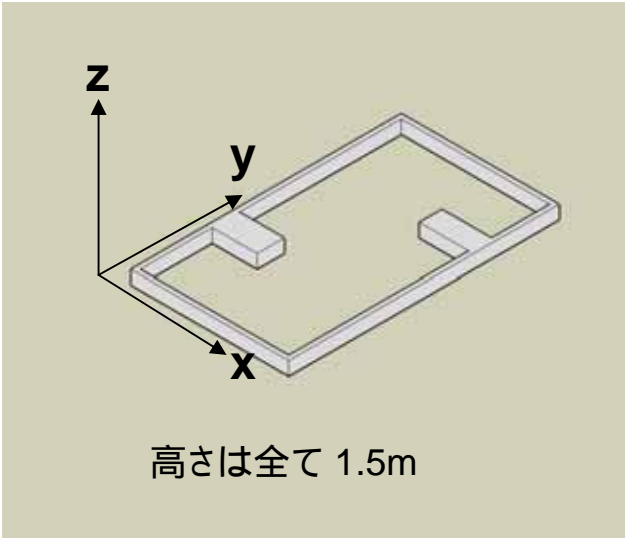
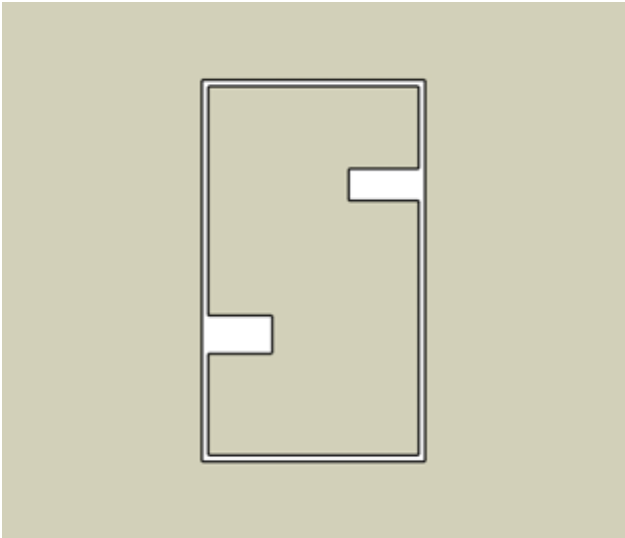
AIST INVENTチーム

- GrxUI にて EnvMapXX.wrl を読み込んでください
- 実際の形状データは MapXX.wrl です
- 床、天井はつけておりません
- 床が必要な場合は longfloor.wrl と併用してください
- 経路計画で用いる2Dグリッドをもとに作成しましたので、本来の3D環境モデルとは異なります
- 本著作物の全ての権利は産業技術総合研究所に帰属します
  
- Map52とMap53はGrxUIで読み込んだとき存在しない面(床、天井に相当する面)が表示されるという現象が発生しています。現在、理由を調査中です。

Map0 (17.5m x 30.0m)

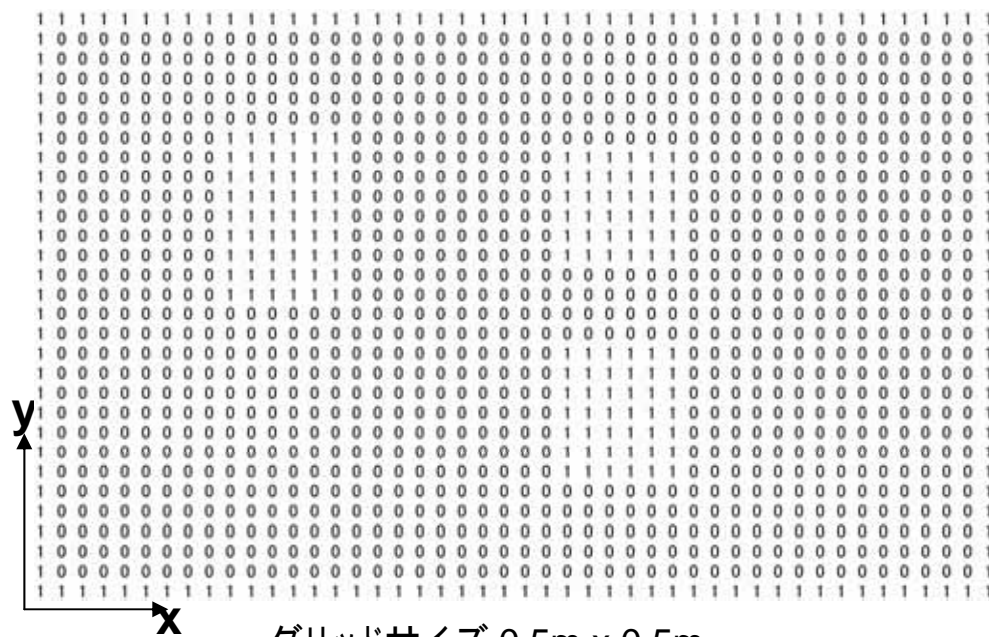


グリッドサイズ 0.5m x 0.5m

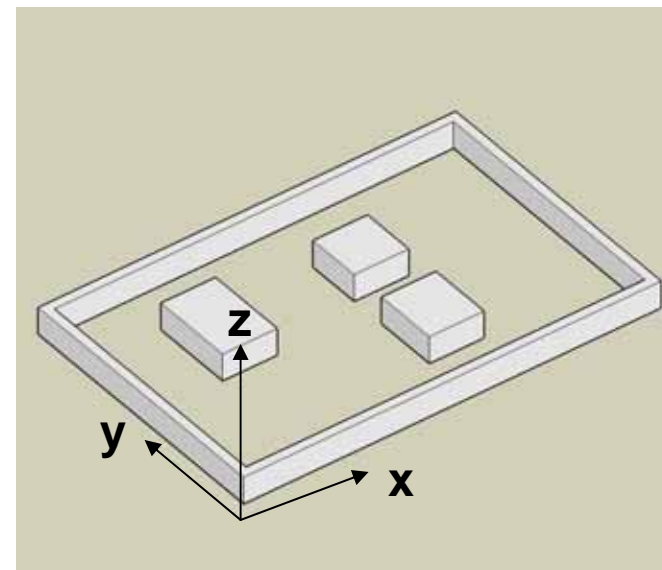
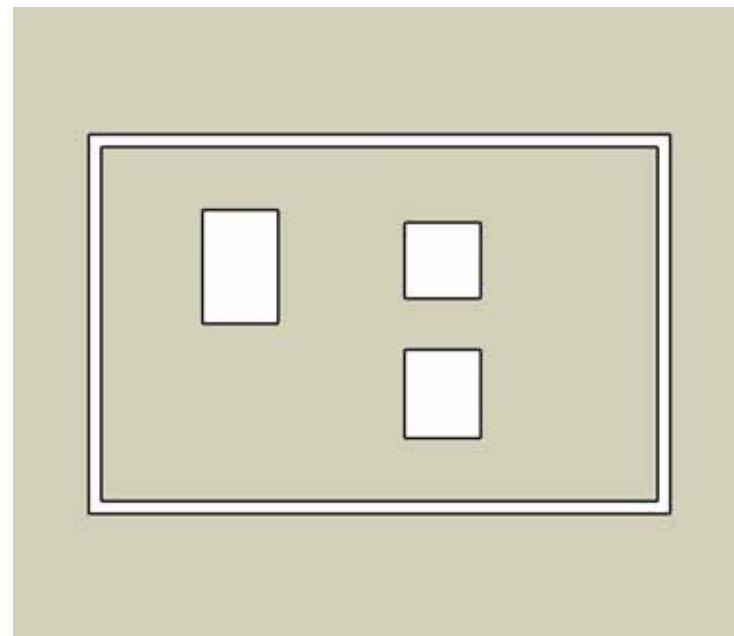


高さは全て 1.5m

Map1 (23.0m x 15.0m)

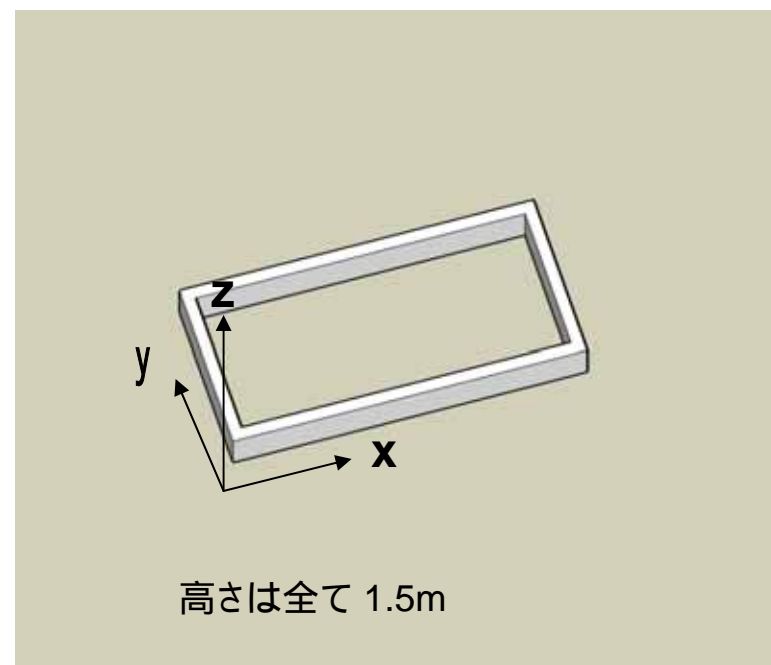
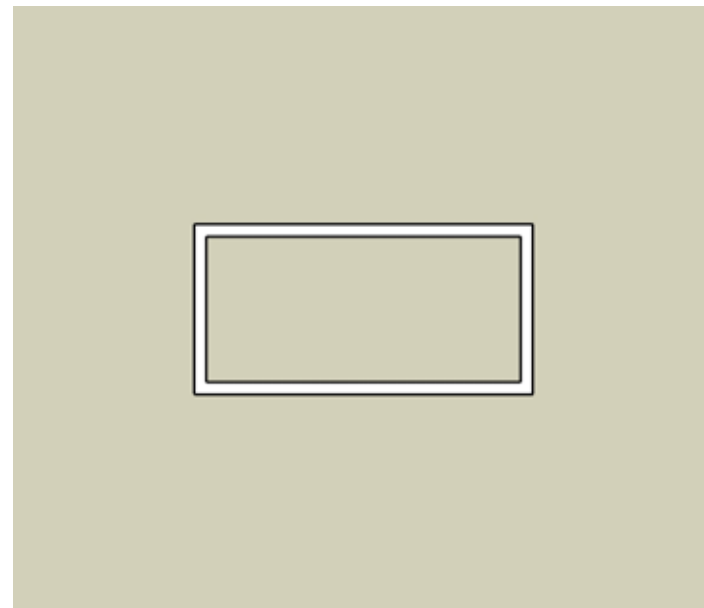
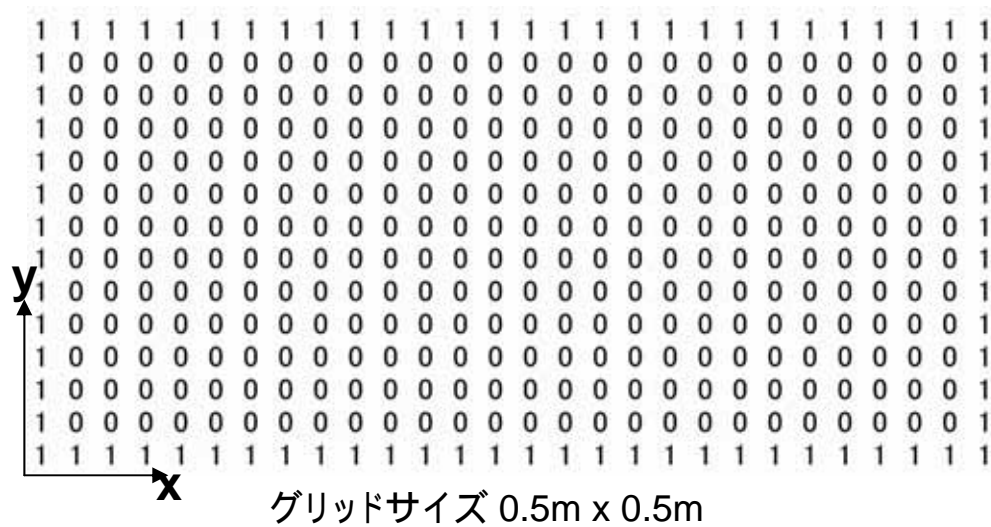


グリッドサイズ 0.5m x 0.5m

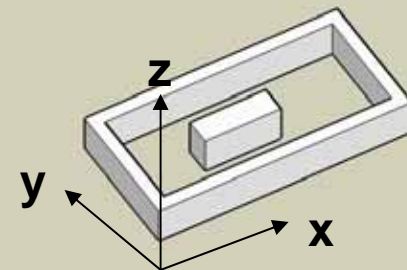
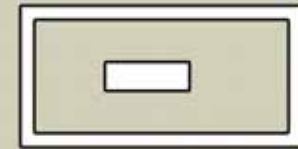
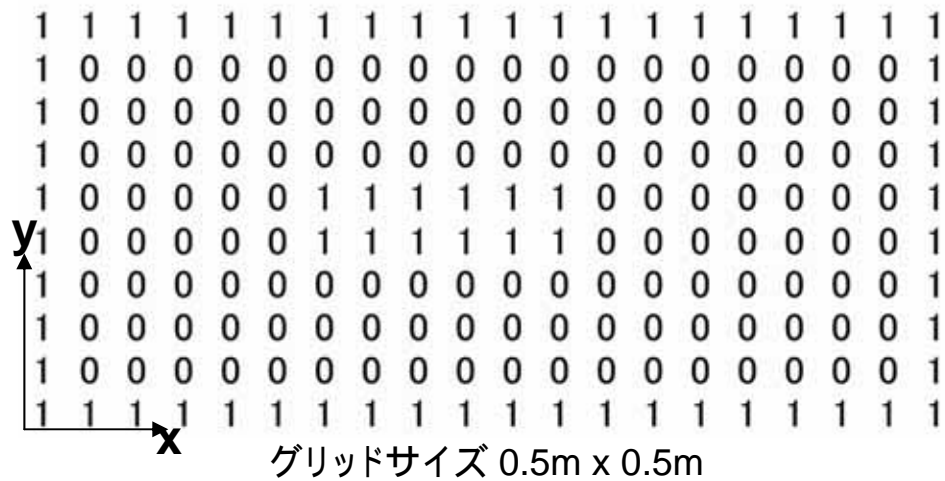


高さは全て 1.5m

Map2 (14.0m x 7.0m)



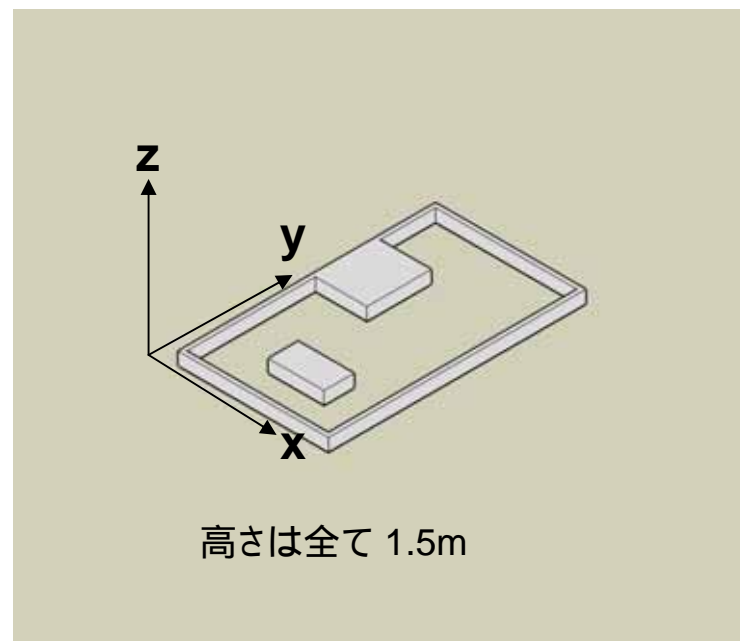
# Map3 (10.0m x 5.0m)



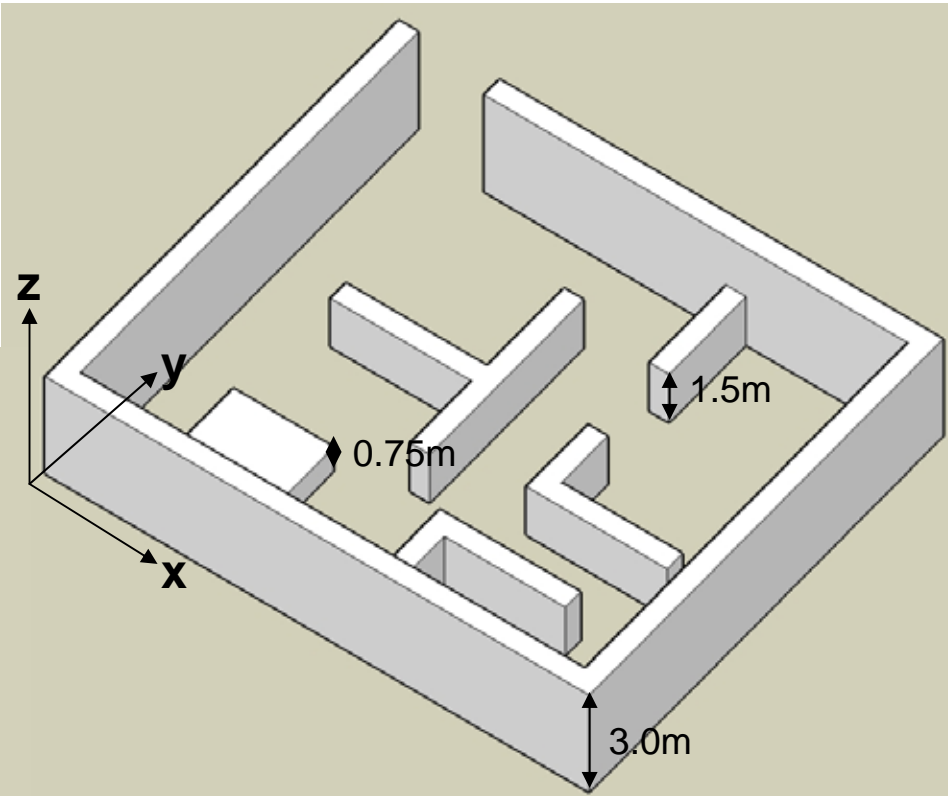
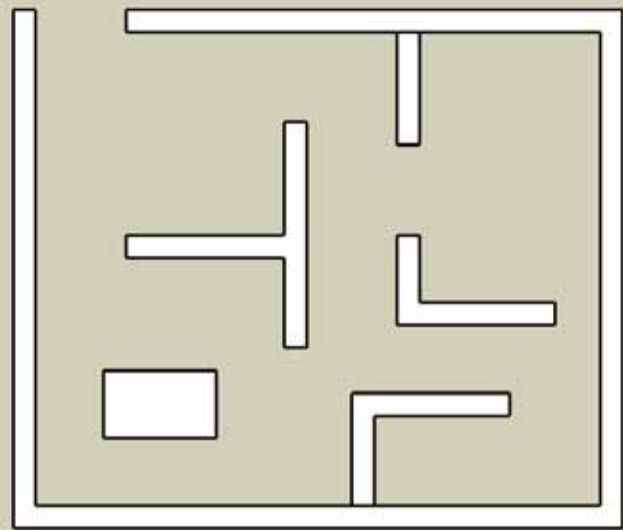
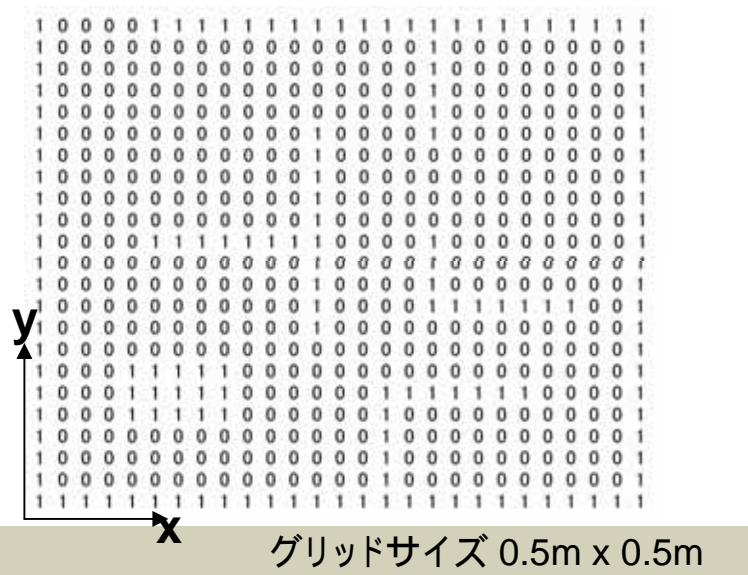
高さは全て 1.5m



グリッドサイズ 0.5m x 0.5m



Map52 (23.0m x 15.0m)



# Map53 (23.0m x 15.0m) Map52に円柱を追加したもの

